

## REGULAMENTO

### PADRÃO RAID

Todos os pilotos são obrigados a apresentarem a carteira da FMA.

## 1 MODALIDADE

Prova de Regularidade Absoluta em Itinerário Desconhecido.

## 2 ROTEIRO

Definido em planilhas com trajeto composto por estradas secundárias, trilhas, caminhos e eventuais deslocamentos.

## 3 PLANILHA

Confeccionada em formato A4, com duas colunas de sete quadros. Além do roteiro estão contidas as seguintes informações sobre:

3.1 - Médias horárias em Km/h. Distância em Km, com duas (02) casas decimais. Tempos em minutos, para deslocamentos e neutralizados.

3.2 Desenhos estilizados como definição de referência. O padrão mínimo de qualidade dos desenhos é o código TULIPA.

3.3 - Observações quanto ao tipo de trecho, recomendações de atenção e avisos quanto ao trato da propriedade alheia, respeito com a população local e a natureza.

## 4 CONSTITUIÇÃO DA PROVA

4.1 Será constituída por trechos de regularidade absoluta. Deslocamentos e neutralizados.

4.2 Provas especiais, quando previstas, serão regulamentadas por adendos a este regulamento.

OBS.: Não terão validade provas especiais, ou seja, correr contra o relógio.

4.3 A ordem de largada será determinada conforme Regulamento Copa Mineira 2001, por categoria.

4.4 Não será permitida a permuta da ordem de largada entre participantes, sob pena de imediata desclassificação.

4.5 O local, data e Hora de Largada de cada categoria serão definidos nos adendos.

4.6 O intervalo de largada entre cada equipe será de 01 (um) minuto, podendo haver um intervalo maior entre uma categoria e outra.

4.7 Ao longo do roteiro, em locais não divulgados, serão posicionados POSTOS DE CONTROLE (PC's)

## 5 POSTOS DE CONTROLE

5.1 PC de roteiro: confirma a passagem e sentido correto do veículo em relação ao trajeto previamente estabelecido na planilha.

5.2 PC de tempo: além de ter a função de roteiro, anota o horário real de passagem de cada veículo.

OBS.: A direção de prova garantirá o perfeito ajuste dos relógios de todo o pessoal da organização e PC's. Além disto, manterá em local visível, antes da largada, um relógio aferido para consulta de todas as Equipes inscritas na prova.

5.3 PC de vistoria: fiscaliza o uso de equipamentos de segurança, porte de bebidas alcólicas, uso de aparelhos de comunicação, excessos de velocidade e outros itens previstos no regulamento da prova ou da Copa.

5.4 Os três tipos de PC's atuarão como fiscais de prova que terão autoridade para notificar qualquer Equipe que venha infringir qualquer Item deste Regulamento e/ou o Regulamento da Copa e seus adendos, notificando a mesma em seu boleto de passagem, levando a mesma ao conhecimento do Diretor de Prova para julgamento.

5.5 Os PC's poderão estar posicionados em qualquer ponto da trilha, não necessariamente numa referência da planilha e poderão ou não estar visíveis para os participantes.

5.6 Em todos os PC's (visíveis ou não) é obrigatório a entrega de boletos de passagem, conforme itens 8.1, 8.2, 8.3,8.4 e 8.5 do Regulamento Copa Mineira de Off Road - 2002

5.7 Em todos os Postos de Controle os fiscais deverão ter uma Ficha Técnica de Passagem onde além de anotar a seqüência de passagem dos veículos deverão anotar também as penalidades que cada equipe transgredir e dentro do possível anotar também a referencia (KM) verificada nos aparelhos de navegação de cada dupla.

5.8 Os PC's serão abertos 15 (quinze) minutos antes do horário ideal de passagem do primeiro veículo e fechados 30 (trinta) minutos após o horário ideal de passagem do último veículo, ou após a passagem da equipe responsável pelo fechamento da trilha.

5.9 Só será cancelado PC por problemas técnicos. Este pc passa automaticamente a ser pc de roteiro.

5.10 O fiscal deverá acionar a maquina quando o eixo dianteiro do veículo passar na referencia do PC.

5.11 Será penalizada a Equipe que por qualquer motivo parar no campo de visão do PC (Item 7.5 deste

Regulamento).

5.12 Cabe ao Diretor de Prova receber o relatório de cada PC e discuti-los nos aspectos de tempos, penalizações e ocorrências, solicitando sua assinatura e prevalecendo este Relatório final.

5.13 A autoridade do PC é inquestionável.

## 6 CONTAGEM DE PONTOS

6.1 Para cada segundo de ATRASO, um (01) ponto perdido.

6.2 Para cada segundo de ADIANTAMENTO, dois (02) pontos perdidos.

6.3 Não há nenhum tipo de tolerância em relação ao Horário Ideal.

6.4 Acima de 30 (trinta) minutos de atraso, 1.800 pontos perdidos.

6.5 Acima de 15 (quinze) minutos de ADIANTAMENTO, 1.800 pontos perdidos.

6.6 Em cada Etapa serão posicionados no mínimo 15 (quinze) PC's.

6.7 A etapa só terá validade se houver no mínimo 10 (dez) PC's apurados , para fins de pontuação na copa.

Obs : não atingindo o número de 10 (dez) PC's , só será válido a colocação na prova.

6.8 NÃO se descarta PC (n-1)

## 7 PENALIZAÇÕES

### ITEM / DESCRIÇÃO / PTOS PERDIDOS

7.1 Necessitar e não possuir algum item obrigatório previsto no regulamento. 60

7.2 Em caso de pane ou qualquer incidente com o veículo, sempre que possível, os integrantes da equipe procurarão desobstruir a passagem para os outros competidores ( não fazê-lo). 90

7.3 Ocupante do veículo sem cinto de segurança. 120

7.4 Ocupante do veículo sem capacete. 150

7.5 Trafegar em sentido contrário ao estabelecido na planilha. 180

7.6 Parar no campo de visão do PC sob qualquer pretexto. 210

7.7 Não respeitar a fila de passagem do PC. 240

7.8 Não fechar porteiros se previsto na planilha. 270

7.9 Tumultuar o trabalho do PC. 300

7.10 Não ter afixado no veículo, nos locais pré estabelecidos em Lay-out, os adesivos dos patrocinadores da Prova. 300

7.11 Pilotagem perigosa e /ou excesso de velocidade. 330

7.12 Não passar pelo PC. 1800

## 8. DESCLASSIFICAÇÃO

8.1 Romper cercas, trafegar sobre plantações, hortas, etc., ou exercer qualquer ato de desrespeito a propriedade alheia. (O participante que assim proceder, além da desclassificação, arcará com a responsabilidade do ato perante os prejudicados).

8.2 Usar, sem comunicar a organização, qualquer tipo de rádio de comunicação.

8.3 Cometer atos de desrespeito à natureza e/ou ao meio ambiente.

8.4 Portar qualquer tipo de tóxico ou bebida alcoólica.

8.5 Cometer atos anti-desportivos.

8.6 Troca de qualquer participante da equipe, sem a devida autorização da organização.

8.7 A falta de assinatura do termo de responsabilidade por um dos componentes da Equipe.

8.8 Qualquer desrespeito ao Diretor de prova, membros da organização ou a qualquer competidor acarretará em sumária desclassificação do competidor se direito a recurso ou devolução dos valores porventura pagos ou representado por cheques ou promessa de pagamento ( pré-datados).

8.9 Não será permitida a troca de veículo durante a prova.

Obs.: Não haverá desclassificação de Master ou Sênior por falta a eventos.

## 9 TRANSCURSO DA PROVA

9.1 Por transcurso da prova entende-se o período desde a vistoria até o PC de chegada.

9.2 Os resultados farão parte da prova e estarão sujeitos a todas as disposições deste regulamento, eventuais adendos e planilhas

## 10 VISTORIA

10.1 Todos os veículos deverão se apresentar em local, data e horário determinado pela Organização da Prova.

10.2 Pilotos e navegadores deverão estar munidos de carteira de identidade e crachá, caso exista. (Copa).

10.3 Todos os componentes da equipe deverão assinar o termo de responsabilidade (inclusive o Zéquinha).

10.4 O veículo deverá estar com os adesivos dos patrocinadores afixados conforme lay out.

10.5 Fica a critério do vistoriador, fiscais e/ou organização não permitir a largada ou a continuidade do veículo, caso não entenda não apresentar, o veículo e/ou seus componentes condições mínimas de segurança.

10.6 A Vistoria será rigorosa em relação à segurança.

## 11 ITENS OBRIGATÓRIOS E DE SEGURANÇA PARA O VEÍCULO

11.1 Todos os equipamentos exigidos por lei.

11.2 Barra de proteção (Santo Antônio) ou gaiola para veículos sem teto rígido.

11.3 Um ponto de ancoragem dianteiro e um ponto de ancoragem traseiro.

11.4 Cabo, cinta, cambão.

11.5 Cinto de Segurança para todos os participantes, no mínimo três pontos para piloto e navegador.

11.6 Os veículos deverão estar em perfeitas condições de manutenção, principalmente no que se refere a freios, sistema de direção e parte elétrica, devidamente vedada.

11.7 Cada veículo deverá portar no mínimo (um) extintor de incêndio

11.8 Saco para lixo.

11.9 É proibido o uso de pneus agrícolas ou não homologados para uso normal em veículos, sejam novos ou recauchutados.

## 12 ITENS OBRIGATÓRIOS E DE SEGURANÇA PARA OS PARTICIPANTES

12.1 Carro e capacete com inscrição do nome, tipo sanguíneo e fator RH do usuário. Casos de diabetes e alergias agudas também deverão estar indicados. Os capacetes deverão ser apropriados para a prática de esporte automotivo e homologado pelo Inmetro, não sendo permitido o uso de capacetes de obra, skate, pára-quedismo, etc.;

12.2 O piloto deverá estar habilitado.

## 13 PARTICIPANTES

Além do piloto e do navegador, cada veículo pode abrigar no máximo 01 (um) acompanhante (Zéquinha), desde que de forma segura e sentado no sentido longitudinal do veículo, devidamente com cinto de segurança e capacete.

## 14 CATEGORIAS

14.1 Master, Sênior, Júnior e especial (de acordo com o disposto no Item 3 do Regulamento da Copa Mineira de Off-Road/2002.)

14.2 Em qualquer categoria, os veículos deverão ser de tração 4X4, de acordo com as normas do CONTRAN, de qualquer cilindrada e movidos por qualquer tipo de combustível, exceto GLP.

## 15 IDENTIFICAÇÃO

15.1 Os veículos serão identificados pela numeração adesiva fixada nas laterais e pára-brisa.

15.2 É de responsabilidade dos participantes manter a numeração do veículo, bem como as publicidade(s) do(s) Patrocinador(es) legível durante o transcurso da prova.

## 16 INSTRUMENTOS DE NAVEGAÇÃO PERMITIDOS

16.1 Odômetro que possibilite a leitura em centésimos de Km.

16.2 Cronômetro e/ou relógio digital.

16.3 Calculadora de qualquer natureza.

16.4 Instrumentos de navegação de qualquer natureza.

## 17 ALTERAÇÃO NO ROTEIRO

No caso de algum imprevisto, como surgimento de nova estrada, nova cerca, cadeado em porteira, ponte caída, erosões, rios cheios, queda de barreira, atoleiros, etc., que impossibilite a passagem ou provoque alguma alteração no roteiro, corre por conta dos participantes procurarem os meios que os conduzam o mais breve possível ao roteiro original. Seus tempos ideais permanecerão inalterados, desde que obedecido o item 8.1.

## 18 APURAÇÃO

18.1 Todas as Etapas terão um padrão único de apuração, sendo a mesma eletrônica.

18.2 Em todos os PC's é obrigada a fixação de uma placa de identificação contendo o número do PC, o número do trecho e da referência do ponto onde foi registrado o tempo e facultativo a entrega de boleto de passagem.

18.3 O Diretor de Prova de cada Etapa fixará em local visível, logo após o termino da prova, a lista de Competidores penalizados, bem como a penalização sofrida por cada um. Os recursos para penalização serão apresentados por escrito obedecendo-se os itens 19.2 e 19.3 deste Regulamento.

18.4 Vencido o tempo do recurso dos Penalizados, a Organização apresentará o posicionamento e resultado preliminar, por PC, para conferência pelos participantes e contestação de possíveis erros, obedecendo também o que previsto nos itens 19.1, 19.2 e 19.3 deste Regulamento.

OBS.: Todos os itens no que se referem a apuração estão inclusos também no "Regulamento da Copa Mineira de Off-Road/99".

## 19 RECURSOS

19.1 A organização apresentará após o término da prova em local e hora previamente divulgados em adendo, a LISTA DE EQUIPES PENALIZADAS e obedecido o tempo do recurso a organização apresentará também o POSICIONAMENTO E RESULTADO PRELIMINAR, por PC, para conferência pelos participantes e contestação de possíveis erros.

19.2 Os recursos serão aceitos, por escrito, até o prazo de 30 (TRINTA) minutos após a divulgação da LISTA DE EQUIPES PENALIZADAS e/ou RESULTADOS PRELIMINARES.

19.3 A apresentação de recursos à Organização só será aceita pôr escrito e mediante o pagamento do valor da taxa de inscrição na etapa. No caso do recurso ser julgado favoravelmente ao reclamante, o valor será devolvido. Caso contrário, não.

## 20 EMPATES

20.1 Havendo empate no resultado final, serão usados os seguintes critérios:

20.1-1 Compara-se o melhor PC de cada equipe, a que tiver menos pontos neste vence; persistindo o empate aplica-se a regra sucessivamente.

20.1-2 Persistindo o empate prevalecerá a Equipe com o número de largada maior.

## 21 CLASSIFICAÇÃO

Receberão troféus, pelo menos as 05 (cinco) primeiras Equipes de cada Categoria que obtiverem os menores números de pontos perdidos, já consideradas as possíveis bonificações e/ou penalizações.

## 22 PREMIAÇÃO

A premiação fica definida pela organização da prova através de adendo.

## 23 CASOS OMISSOS

Serão julgados pela Organização, juntamente como Diretor de prova.

OBS.: O clube do reclamante na Copa não terá direito a voto.

## 24 AUTORIDADE DA PROVA

A autoridade máxima da prova será exercida pelo Diretor de Prova.

## 25 RESPONSABILIDADES

25.1 As Equipes participarão da prova por conta e riscos próprios, não responsabilizando as entidades promotoras, organizadores, patrocinadores e qualquer outro por qualquer consequência ou acidente que porventura venha ocorrer.

25.2 Os participantes se responsabilizarão por qualquer tipo de danos causados a terceiros, propriedades de terceiros e à natureza.

25.3 Todos os ocupantes do veículo deverão assinar o TERMO DE RESPONSABILIDADE sob pena de desclassificação conforme item 8.

## 26 ADENDOS

Outras regras poderão ser definidas através de adendos, desde que não alterem os aspectos técnicos deste Regulamento.