

COPA JEEP CLUB JUIZ DE FORA OFF-ROAD

REGULAMENTO DA COPA 2004

Regulamento do Campeonato de Off-Road, para veículos 4x4 organizado pelo Jeep Club Juiz de Fora, com provas de regularidade.

O Jeep Club de Juiz de Fora informa o seguinte Regulamento para a Copa JCJF - 2004:

1 - MODALIDADE

1.1 - O campeonato será disputado por equipes, em veículos 4x4 adequados à prática da modalidade esportiva "RAID" (Regularidade Absoluta em Itinerário Desconhecido), segundo o Calendário das Provas/2004 que prevê a realização de 5 (cinco) etapas ou provas, todas contando pontos para o campeonato.

1.2 - As provas serão organizadas sob orientação do Jeep Club Juiz de Fora de acordo com o Regulamento Padrão para Raid.

1.3 - Anexos a este Regulamento: Calendário de Provas/2004, Ficha de Inscrição, Termo de Responsabilidade.

2 - EQUIPES

2.1 - Uma equipe é o conjunto formado por 1(um) piloto habilitado e 1(um) navegador, inscritos no campeonato, um dos quais será declarado na ficha de inscrição "líder da equipe", de comum acordo, e será o detentor da vaga na categoria em que compete, salvo desclassificação, durante o campeonato.

2.2 - Cada equipe deverá ter uma denominação que será mantida, preferencialmente, durante todo o campeonato.

2.3 - Esta definição de equipe não proíbe a participação de acompanhantes (zequinhas), porém estará limitada a 2 (dois) por veículo, a critério do líder da equipe, resguardando-se ao Jeep Club Juiz de Fora o direito de veto.

2.4 - A liderança de uma equipe pode, a qualquer tempo, ser transferida ao outro componente da equipe, de comum acordo entre os componentes, autorizada pelo JCJF.

2.5 - Para fins de pontuação no campeonato e, conseqüentemente, na classificação final, fica estabelecido:

a) Poderá haver até 3 (três) substituições de um dos componentes da equipe, sem prejuízo de sua colocação/pontuação na respectiva etapa, desde que o substituto não seja da mesma categoria. A partir da quarta substituição, inclusive, a equipe perderá a metade dos pontos obtidos na etapa, sem prejuízo de sua classificação na respectiva etapa.

b) A troca de funções específicas de cada integrante da equipe, ou seja, piloto navegar e navegador pilotar, será permitida em até 3 (três) etapas. A partir da quarta troca, inclusive, a equipe perderá metade dos pontos na etapa, sem prejuízo de sua classificação na respectiva etapa.

c) A troca de funções acrescida de substituição de um dos componentes da equipe será permitida até três vezes. A partir da quarta troca acrescida de substituição haverá prejuízo total para a equipe, ou seja, não marca pontos para o campeonato e é desclassificada da etapa.

2.6- No decorrer do campeonato podem se formar novas equipes. Estas pagaram a inscrição no campeonato, mas o valor de cada etapa a ser disputada. Se componentes da nova equipe já participavam do campeonato (caso de dissolução de equipes ou troca de funções), os pontos obtidos pela antiga equipe serão computados pela metade para a nova equipe.

2.7- Todos os casos de mudança nas equipes devem ser previamente comunicado ao diretor de Prova da etapa. Caso contrário, a equipe será desclassificada da etapa, com total prejuízo em relação à pontuação no campeonato e à colocação naquela etapa.

2.8 - A equipe que for desclassificada em 3 (três) das 6 (seis) etapas, por descumprimento de itens regulamentares, será eliminada do campeonato.

2.9 - Não serão restituídas, sob quaisquer pretextos, quantias pagas a título de inscrição no campeonato e nas etapas.

3 - CATEGORIAS

O Campeonato será disputado em duas categorias, MASTER E TURISMO, ficando a critério da Direção de cada etapa a inclusão de outras categorias, desde que não interfiram no Campeonato.

4 - INSCRIÇÕES

4.1 - As inscrições das equipes participantes do campeonato serão feitas junto ao JCJF com o preenchimento de uma Ficha de Inscrição e o pagamento da Taxa de Inscrição, por equipe.

4.2 - A inscrição no campeonato não quita as taxas de inscrição nas etapas (no valor de R\$80,00 por equipe – piloto e navegador). O pagamento destas será feito junto ao organizador da prova. Para cada zequinha será cobrada uma taxa a ser definida pelo referido organizador.

4.3 - O JCJF fornecerá ao Diretor de Prova, previamente, a relação das equipes inscritas no campeonato

em condições de competir, alertando para possíveis impedimentos e alterações.
4.4 - O JCJF mantém disponível para consulta uma cópia completa deste regulamento.

5 – ORDEM DE LARGADA

- 5.1 - Os concorrentes terão sua ordem de largada determinada pela pontuação acumulada no campeonato, largando na frente o líder do campeonato, em segundo o vice – líder e assim sucessivamente, sendo que os demais concorrentes, que ainda não pontuaram no campeonato, terão sua ordem de largada determinada por ordem de inscrição.
- 5.2 - Para a primeira etapa do campeonato de 2002, a ordem de largada será determinada por sorteio, em função da inexistência do Ranking.
- 5.3 - Nas etapas posteriores, caso alguma equipe ranqueada não compareça, a sua posição de largada ficará obrigatoriamente em aberto, resguardando-se ao JCJF o direito de alteração.
- 5.4 - As equipes da Organização da etapa (PC, apoio, resgate, limpa-trilha, imprensa etc.) adotarão o numeral de porta 00, a palavra ORGANIZAÇÃO ou a expressão APOIO.
- 5.5 - Os numerais de porta, em ordem crescente da numeração, determinarão a ordem de largada e serão distribuídos a cada etapa, de acordo com o Ranking.
- 5.6 - Durante o percurso total da prova, cada equipe deverá zelar por todos os componentes de identificação definidos em lay-out fornecidos pelo JCJF.
- 5.7 - Para facilitar a identificação dos veículos da competição, estes deverão possuir numeral de porta e numeral de pára-brisa . Ambos serão fornecidos pelo organizador.

6 - CONTAGEM DE PONTOS PARA O CAMPEONATO

6.1 - Pontos por Participação: Entende-se por Participação em uma etapa, no mínimo, a inscrição e largada da equipe naquela etapa. A atribuição de pontos para cada equipe será de acordo com sua colocação final, assim estabelecido:

1o - 15 4o - 12 7o - 09 10o - 06 13o - 03

2o - 14 5o - 11 8o - 08 11o - 05 14o - 02

3o - 13 6o - 10 9o - 07 12o - 04 15o - 01

7 - CLASSIFICAÇÃO FINAL DO CAMPEONATO

7.1 - Descartes/Faltas.

a) Para o resultado final do campeonato será descartado, obrigatoriamente, o pior resultado de cada equipe, podendo ser este, inclusive, resultante da ausência da equipe a qualquer das etapas.

7.2 - Ao final do campeonato, somam-se os pontos ganhos de cada equipe nas etapas, faz-se o descarte previsto e obtém-se a classificação a partir da maior quantidade de pontos ganhos.

7.3 - Havendo empates, os critérios para desempate serão:

- a) Total de pontos obtidos no Campeonato sem o descarte,
- b) Maior número de vitórias,
- c) Maior número de 2o lugares,
- d) Maior número de 3o lugares e assim, sucessivamente

b

8.1 - Ao final do campeonato terão direito a troféus do JCJF, pela classificação por pontos ganhos, as 5 (cinco) primeiras equipes (piloto e navegador) classificadas.

9 - REGULAMENTO DAS PROVAS/ETAPAS

9.1 - Todas as etapas serão regidas por este regulamento, mais o " Regulamento Padrão para Raid " aprovado pelo JCJF, anexo.

9.2 - Admitem-se ADENDOS introduzidos pela Organização de cada etapa, desde que todos os participantes sejam previamente informados, não se permitindo, entretanto, alterações de natureza técnica.

9.3 - A Organização da etapa providenciará, se for o caso, para cada equipe inscrita todos os ADENDOS ao regulamento através do Briefing, que antecede em 01(uma) hora a largada.

9.4 - Cabe a organização do Campeonato, e somente a ela:

- a) Julgar casos omissos a este regulamento,
- b) Mudar sem aviso prévio este regulamento, desde que aprovado pelo JCJF;
- c) Alterar os valores das inscrições das Equipes no Campeonato;
- d) Retirar do Campeonato qualquer equipe que desrespeite este regulamento;
- e) Fazer o calendário das provas;
- f) Aceitar ou não novos diretores de provas.

9.5 - O JCJF recomenda aos diretores de prova:

- a) Que o tempo mínimo de prova seja de 5:00h e máximo de 10:00h de duração,
- b) Que façam neutralizados que somados, perfaçam 90 minutos, em lugar que tenha bar ou similar e posto para reabastecimento dos veículos, no decorrer de suas provas,

c) Que quando um RAID passar por perímetro urbano, seja trecho de deslocamento,
d) Que o percurso entre o PC de Largada e o PC de chegada, tenha no mínimo 80km e no máximo 150km.

9.6 - Será obrigatório que cada diretor de prova, após sua prova, apresente um relatório com os seguintes dados:

- a) Data e local da prova;
- b) Nome da prova;
- c) Fichas de inscrições dos competidores (cópia);
- d) Quilometragem e duração total da prova;
- e) Ocorrências (se houver);
- f) Resultado final da prova;

9.7 - Sendo fornecida camiseta do evento, será obrigatório o uso desta na festa de entrega dos prêmios. A equipe cujo Piloto ou Navegador despreze tal norma será penalizada pelo JCJF com a perda de 50 % dos pontos obtidos na prova para fins de classificação no campeonato.

9.8 - Os concorrentes autorizam o uso de sua imagem fotográfica, cinética e eletrônica para fins comerciais, editoriais, promocionais e publicitários, sem nenhum tipo de cobrança.

9.9 – Toda responsabilidade pelo desenvolvimento da prova será do Organizador desta, total e exclusivamente, não se responsabilizando o JCJF, nem os patrocinadores ou quaisquer outros, por nenhum prejuízo causado a terceiros, nem por qualquer sinistro ou acidente que porventura venha a ocorrer.

9.9.1 – O organizador da prova se responsabilizará integralmente por todo tipo de dano causado a terceiros, à propriedade alheia e à natureza.

10-BRIEFING:

10.1 - Será feita uma preleção antes da prova para informar aos participantes sobre os objetivos do esporte, características da prova, peculiaridades do percurso, adendos ao regulamento e infra-estrutura organizacional, com a presença obrigatória de pelo menos 01 (um) integrante da equipe. Este será realizado sempre uma hora antes do horário oficial de largada do primeiro carro, no local da largada.

11 - COMISSÃO DE PROVA

11.1 - Será formada pelo Diretor de prova daquela etapa, um representante do JCJF, e um representante das equipes competidoras escolhido pelas equipes.

11.2 - Esta Comissão terá poder para deliberar, julgar, decidir, através de votação por maioria simples, sobre quaisquer questões não previstas nos regulamentos. Havendo empate na votação, caberá ao Diretor da Prova decidir.

12- APURAÇÃO

12.1- Todas as etapas terão um padrão único de apuração, sendo este eletrônico.

12.2 - A Organização da etapa, tão logo termine a prova, deverá apresentar às equipes competidoras o mapa dos PCs, contendo o seu posicionamento nos diversos trechos, o horário ideal de passagem do "carro zero" pelos PCs, bem como os horários de abertura e fechamento dos mesmos.

12.3 - A Organização da prova apresentará, em local e hora previamente estabelecidos, os resultados preliminares, por PC, para conferência por parte dos competidores e abrirá, a partir desta apresentação, o prazo de 30 (trinta) minutos para possíveis recursos, findo o qual, não mais serão aceitos.

12.4 - A apresentação de recursos à Direção da prova só será aceita, por escrito, mediante pagamento de valor igual ao da inscrição na etapa. Se o recurso for julgado favoravelmente à equipe reclamante, o valor será ressarcido, caso contrário não.

12.5 - Os resultados oficiais, uma vez homologados, não poderão ser alterados.

12.6 – O "Smart Memo" será uma cortesia da organização, sem qualquer responsabilidade pela correção dos dados, ficando expressamente determinado que, em caso de dúvida, prevalecerão os dados constantes da planilha, cabendo aos competidores a conferência prévia.

13 - TERMO DE RESPONSABILIDADE

13.1 - Todos os competidores, inclusive os acompanhantes (zequinhas), bem como o pessoal do Apoio, assinarão, em cada etapa, o "termo de responsabilidade", conforme modelo anexo.

13.2 - O Diretor de prova da etapa é o responsável pelo recolhimento destas assinaturas, que devem ser feitas antes da largada.

13.3 - Não será permitida a participação na etapa sem o aceite deste termo.

14- VALIDADE DA PROVA

14.1 - Uma prova só será considerada válida para o Campeonato, se atingir pelo menos 30% do seu percurso total (entende-se como percurso total o trecho compreendido entre o PC de Largada e o PC de Chegada).

14.2 - Para efeito de pontuação no Campeonato, quando a prova tiver atingido de 30 a 50% do total de seu percurso e no mínimo 6 PCs de tempo válidos, valerão metade dos pontos. Se atingir mais de 50% do total de seu percurso e mais de 10 PCs de tempo válidos, valerão os pontos integralmente.

Juiz de Fora, 20 de fevereiro de 2004.

Jeep Club Juiz de Fora