

## 1. MODALIDADES:

1.1. A COPA MINEIRA DE OFF-ROAD, edição 2002, será disputada por Equipes, em veículo 4x4 adequados a prática da modalidade esportiva "Raid" – Regularidade Absoluta em Itinerário Desconhecido), com percursos e velocidades pré-determinadas, onde além de espírito de equipe, os pilotos devem demonstrar perícias ao volante e navegadores, com sua planilha e cálculos, estratégia de navegação, tudo isto em harmonia com a natureza. A Copa prevê a realização de 08 (oito) etapas ou provas, todas contando ponto para o campeonato.

1.2. As provas serão organizadas por Jipes Clubes e/ou pessoas devidamente reconhecidas pelo JCTM (Jipe Clube Tração Minas), ORGANIZADOR da Copa Mineira de Off Road 2002, de acordo com este regulamento e do Regulamento Padrão Raides 2002 e desde já passam a serem denominados simplesmente de PROMOTORES.

1.3. Anexos ao Regulamento: Calendário de Provas/2002, Regulamento Padrão Raides/2002, Ficha de Inscrição, Termo de Responsabilidade e Ficha de Avaliação de Prova.

## 2. EQUIPES:

2.1. Uma Equipe é o conjunto formado por 1 (um) piloto habilitado tanto no Detran, quanto na C.B.A e 1 (um) navegador, inscritos no campeonato, um dos quais será declarado na ficha de inscrição "líder da equipe", de comum acordo, e será o detentor da vaga na categoria que compete, salvo desclassificação durante o campeonato.

2.2. Esta definição de equipe não proíbe a participação de acompanhantes, porém para efeito de segurança estará limitada a 1 (um) por veículo, a critério do líder de equipes, resguardando aos Promotores o direito de veto.

2.3. Para fins de pontuação na Copa, fica estabelecido que: Caso um dos componentes da equipe não possa participar de uma determinada etapa, poderá ser substituído por outro, com as seguintes condições:

2.4. Sempre deverá estar presente na Equipe, em cada prova/etapa, pelo menos um dos dois inscritos na Copa Mineira de Off Road/2002.

2.5 Os membros (piloto e navegador) das equipes serão caracterizados a partir da 1ª etapa de acordo com a ficha de inscrição.

2.6 Em caso de dissolução da equipe, a mesma deverá informar por inscrito ao JCTM, qual dos membros da mesma permanecerão como líder, assumindo este, a pontuação acumulada na Copa até então informando ainda, nesse comunicado qual novo integrante da equipe. O membro desistente somente poderá reingressar na copa em uma nova equipe, não transferindo em hipótese alguma a pontuação adquirida na equipe anterior.

2.7 A equipe não poderá ser dissolvida mais de 01 (uma) vez.

## 3. CATEGORIAS:

As provas da Copa Mineira/2002 serão disputadas em 01 categoria: SUPER MASTER, tendo como categorias opcionais (convidadas) a ESPECIAL, JÚNIOR e/ou TURISMO.

### 3.1. CATEGORIA SUPER MASTER

3.1.1. Somente poderão participar veículos 4X4 de acordo com as normas do Conselho Nacional de Trânsito (CONTRAN).

OBS. 1 É obrigatória a utilização de equipamentos de navegação integrada, todos os itens obrigatórios e de segurança tanto para participantes e veículos, conforme previsto nas cláusulas 11 e 12, do Regulamento Padrão Raid/2002, sob pena de penalização da equipe, conforme previsto item 7.3 e 7.4 do mesmo Regulamento.

3.1.2 Será formada pelas equipes devidamente inscritas sem a obrigatoriedade de participação em todas as etapas da Copa.

3.1.3 Essa categoria terá prioridade 1(hum) para sorteio de ordem de largada para a 1ª etapa, sendo que a ordem de largada nas etapas seguintes, obedecerão aos critérios:

3.1.3.1 Largarão em prioridade 01 (hum) as equipes participantes na etapa anterior conforme sua classificação

3.1.3.2 Largarão em prioridade 02 (dois) as equipes organizadoras da etapa anterior

3.1.3.3 Largarão em prioridade 03 (três) as equipes que não participaram da etapa anterior. Neste caso será realizado sorteio pela organização da etapa.

### 3.2. JÚNIOR

3.2.1. As Equipes inscritas nesta categoria estão isentas do pagamento da taxa de inscrição na Copa, caso exista, mas terão que pagar a inscrição do evento, pois será formada na sua grande maioria por competidores da região que não pretendem participar de todas as Etapas da Copa. O valor de inscrição é o mesmo das Categorias anteriores e deverão ser pagas até 05 (cinco) dias úteis de cada Etapa.

3.2.2. Somente poderão participar veículos 4X4 de acordo com as normas do Conselho Nacional de Transito (CONTRAN).

3.2.3. A utilização de equipamentos de navegação integrada é proibida, mas é obrigatório usar e possuir todos os itens obrigatórios e de segurança tanto para participantes e veículos, conforme previsto nas cláusulas 11 e 12, do Regulamento Padrão Raid/2201, sob pena de penalização da equipe, conforme previsto item 7.3 e 7.4 do mesmo Regulamento.

OBS.2 No caso de existir mais de 05 (cinco) competidores que pretendam competir na categoria Junior, que utilizem equipamentos de navegação integrada, a critério dos Promotores do Evento, este poderão criar uma categoria, por exemplo Junior A, com apuração e premiação independente.

3.2.4. Os Promotores de cada Etapa da Copa Mineira de Off Road/2002 são obrigados a entregar as planilhas aos competidores desta categoria com o tempo calculado e acumulado ao final de cada trecho desta.

3.2.5. Fica também a critério de cada Promotor de Evento à sugestão nas planilhas de medias diferentes às das categorias Master.

3.2.6. O número máximo de Equipes nesta categoria será definido pelo Promotor de cada Evento, quando da realização da Etapa sob sua responsabilidade.

3.2.7. Esta categoria não soma pontos para o campeonato e ao final da Copa Mineira de Off Road não serão premiados com troféus e/ou outro tipo de recompensa.

OBS 3 É obrigatório a retirada dos capacetes nos deslocamentos, em vias urbanas assinalados na planilha para todas as categorias.

#### 4. CONTAGEM DE PONTOS PARA A COPA:

##### 4.1. Pontos por participação:

1º lugar – 20 pontos 6º lugar – 10 pontos 11º - 05 pontos

2º lugar – 17 pontos 7º lugar – 09 pontos 12º - 04 pontos

3º lugar – 15 pontos 8º lugar – 08 pontos 13º – 03 pontos

4º lugar – 13 pontos 9º lugar – 07 pontos 14º – 02 pontos

5º lugar - 11 pontos 10º lugar - 06 pontos 15º - 01 pontos

OBS 4 As Equipes que não participarem ou faltarem a qualquer etapa perderão pontos iguais ao numero de PCs validos naquela etapa ausente não se beneficiando em hipótese alguma de pontuação por participação. O critério de pontuação perdida será a de não terem passado no PC ou por terem passado acima de 30 minutos de seu horário ideal. Resumindo perderão 1800 pontos X o numero de PCs validos na etapa ausente.

4.2. Organização: Entende-se por Organização a participação de uma equipe e de no máximo de 02 (duas) equipes no trabalho e organização e elaboração de uma etapa sendo que em qualquer situação uma equipe da Categoria Master deverá assumir a responsabilidade pelo feito de forma determinante. As duplas organizadoras deverão ser definidas antes do campeonato. Deverão ser formalmente informadas a diretoria do JCTM.

OBS 5 Em qualquer etapa os Promotores deverão ter a parceria de uma das Equipes da Categoria Master. No caso de ausência de alguma destas Equipes prevalecerá o item 11 (onze) deste regulamento. A validade da etapa pela Copa Mineira de Off Road/2002 só ocorrerá com uma destas duas variáveis.

4.3. Pontos por Organização: A(s) equipes(s) que optar(em) por participar(em) da organização de uma etapa ganharão pontos por organização, sendo que o critério para esta pontuação será o da media de pontos ganhos ao final da temporada 2002, acrescidos de 10 (DEZ) pontos a titulo de bonificação pelos seu(s) trabalho(s), limitado em 20 (VINTE) pontos.

4.4. As equipes da Categoria SUPER MASTER só poderão receber pontos de Organização em uma única etapa.

4.5. A relação da(s) equipe(s) participante(s) da Organização deverá ser apresentada pelo Diretor de Prova, ao JCTM, para controle da pontuação geral da Copa. O não cumprimento desta regra será interpretado pelo JCTM como ausência da equipe naquela etapa.

4.6. A participação em Organização de eventos validos pela Copa Mineira de Off Road não é obrigatória, podendo as equipes optar por competir em todas as etapas.

4.7. Ao final da Copa não haverá o critério de descarte do pior resultado obtido pelas equipes.

4.8. O critério de desempate na Copa será:

4.8.1. A soma dos PP (pontos perdidos) em todas as etapas do campeonato. Vencerá o de menor total.

4.8.2. Maior numero de vitórias, persistindo o empate, maior numero de 2º lugares e assim sucessivamente.

4.8.3. Persistindo o empate prevalecerá a equipe com o numero de inscrição menor, na Copa.

4.9. Durante o campeonato os Promotores somente poderão aceitar inscrições de competidores eliminados para disputarem nas categorias Junior ou outra criada pela organização da etapa , obedecido as regras deste regulamento.

4.9.1. Entende-se por participação em uma etapa a largada e a passagem da equipe no mínimo, por 70% (setenta por cento), arredondando-se para baixo, nos postos de controle (PC) válido em cada

etapa. A caracterização de não participação da equipe/dupla leva o observação de nº 04 deste regulamento.

#### 5. REGULAMENTO DAS PROVAS/ETAPAS:

5.1. Todas as Provas/Etapas serão regidas pelo "Regulamento Padrão para Raid/2002". Qualquer adendo feito pelos Promotores de qualquer uma das etapas deverá ser informado por escrito a todos os participantes daquela etapa, até 05 (cinco) dias antes da largada.

5.2. O formato padrão da planilha de bordo (conforme previsto no item 3 do Regulamento Padrão Raids/2002, não poderá sofrer alterações em hipótese alguma

5.3. Todas as etapas terão um padrão único de planilhamento, sendo exigível o uso de equipamentos eletrônicos e aferíveis para levantamento do roteiro das Provas.

5.4. Todas as etapas terão padrão único de aferição, ou seja, o Diretor de Prova escolherá um trecho de aferição, sendo que no mínimo a referencia inicial e final deverão ser faixas pintadas no solo, bem visíveis aos competidores ou, alternativamente constituindo-se de referencia precisa e fisicamente definidas (início de ponte, tronco de arvore, arvore, poste, quebra-molas ou similares) não valendo referencias imprecisas ou extensas (matas, cruzamentos, praças, cercas etc.).

5.5. Os Promotores de cada etapa apresentarão independente da entrega da planilha de bordo, o trecho de aferição da prova de sua responsabilidade que devera estar disponível aos competidores, com no mínimo 07 (sete) dias de antecedência ao evento, para um perfeito ajuste de seus equipamentos, conforme previsto no item 4.4 deste regulamento.

5.6. Para um melhor aproveitamento técnico dos navegadores a planilha terá que ser entregue ou disponibilizada através da Internet aos Competidores no prazo de até 48 (quarenta e oito horas) antes da data da largada técnica de cada Etapa.

OBS. 6 É vetada a alteração de qualquer aspecto técnico para qualquer uma das Etapas.

#### 6. CALENDÁRIO DAS ETAPAS:

As datas estão disponíveis no site [www.tracaominas.com.br](http://www.tracaominas.com.br) , menu Copa Mineira. As mesmas sujeitas a confirmação.

#### 7. COMISSÃO DA COPA:

Será formada por (03) três pessoas imparciais, com conhecimentos técnicos, definidas pelo Jipe Clube Tração Minas .

Esta comissão terá autonomia para deliberar, julgar e decidir, através de votação, sobre toda e qualquer questão não prevista nos Regulamentos. Havendo Empate na votação, em caso de abstenção, caberá ao Diretor de Prova decidir. (item 24 do "Regulamento Padrão para Raids/2002").

OBS.: As pessoas que farão parte desta comissão serão escolhidos através de votação entre os diretores do JCTM.

#### 8. APURAÇÃO:

8.1. Todas as etapas terão um padrão único de apuração, sendo a mesma eletrônica.

8.2. Nos PC's visíveis ou não é facultativo a entrega de boleto de passagem. E obrigatório a colocação de uma placa de identificação contendo no mínimo o número do PC, na seqüência destes.

8.3. Nos PC's Ocultos a placa de identificação, poderá estar afixada até no máximo a 50 mts. (cinquenta metros) após o PC.

8.4. É de inteira responsabilidade dos competidores a decisão de parar e pegar o Boleto de Passagem.

8.5. No caso de "Não passar no PC", somente serão aceitos recursos com a apresentação do Boleto de Passagem.

8.6. O fiscal deverá acionar a maquina quando o eixo dianteiro do veículo passar na referência do PC e ao coletar o dado de passagem das equipes é aconselhável que gritem a palavra "JÁ", para que os competidores tenham a oportunidade de anotarem o tempo em que foram marcados.

8.7. O PC terá autoridade para notificar qualquer equipe que venha infringir qualquer Item deste Regulamento e/ou o Regulamento Padrão para Raids/2002 e seus adendos, comunicando a equipe e anotando na Ficha Técnica de Passagem, levando a mesma ao conhecimento do Diretor de Prova para julgamento.

OBS 7 Todos os itens no que se referem a apuração estão inclusos também no "Regulamento Padrão Raids/2002", item 5 e 18.

8.8. O Diretor de Prova de cada etapa fixará em local visível, logo após o termino da prova, a lista de Competidores penalizados, bem como a penalização sofrida por cada um. Os recursos para penalizarão

serão apresentados por escrito obedecendo aos itens 19.2 e 19.3 do "Regulamento Padrão para Raid/2002".

8.9. Vencido o tempo do recurso dos Penalizados, a Organização apresentará a Ficha de Passagem Individual de cada Equipe onde deverá constar além da relação de tempo dos PC's, (hora ideal e hora de passagem) e as referências (posicionamento) de cada Posto de controle, para conferência pelos participantes e contestação de possíveis erros, obedecendo também o que previsto nos itens 19.1, 19.2 e 19.3 do "Regulamento Padrão para Raid/2002".

OBS 08: Somente serão aceitos recursos individuais, e por escrito obedecendo ao artigo 19 do Regulamento Padrão Raid 2002.

## 9. PATROCÍNIOS:

9.1. A Copa Mineira de Off-Road poderá ser comercializada por Empresa (s) Master, podendo haver patrocinador(es) local(is) para cada etapa não conflitante(s) com o (s) patrocinador (es) principal (is) da Copa.

9.2. O(s) patrocínio(s) MASTER terá(ão) prioridade na escolha do local de fixação de sua logomarca nos locais determinados por Layout nos veículos, camisetas e demais materiais promocionais e cabe as Equipes checarem se os adesivos estão limpos e em boas condições, caso contrário poderá haver penalidades e/ou desclassificação. Os Promotores deverão ter adesivos extras, se necessários.

9.3. Em todo o período de competição, eventos oficiais, inclusive nos programas pela assessoria de imprensa do evento, Equipes, Organização Técnica, Fiscais usarão todos os materiais promocionais fornecidos pelos patrocinadores, do evento e só terá acesso ao podium de entrega de prêmios a Equipe vestida com a camiseta oficial do evento..

9.4. Em qualquer material promocional, tais como mala direta, camisetas, bonés, adesivos de porta, testeiras, cartazes, cartazes, planilhas de bordo, faixas, banners, veiculação do evento na imprensa escrita e eletrônica etc...Os Promotores obrigam-se, desde já, a dar destaque ao título "ETAPA DA COPA MINEIRA DE OFF ROAD/2002".

## 10. CESSÃO DE DIREITO DE USO DE IMAGEM

Os participantes consentirão que A ORGANIZAÇÃO, os PROMOTORES, os PATROCINADORES, os COPATROCINADORES utilizem livremente, sem qualquer restrição, suas imagens antes, durante e após os eventos/etapas, em fotos, publicações de qualquer natureza, reportagens em revistas e jornais, bem como qualquer aparição na mídia eletrônica, em filmes, documentários e quaisquer outros meios de comunicação.

## 11. LEVANTAMENTO, E ELABORAÇÃO DAS ETAPAS

11.1. Caso os Promotores de uma etapa não tenham em sua comissão uma equipe da Categoria Master da Copa/2002, que assuma os trabalhos relativos à elaboração de uma etapa, esta deverá solicitar junto ao JCTM, a critério desta, a indicação de um profissional, que se incumbirá dos trabalhos de organização, elaboração e planejamento do evento. Este profissional assumirá também o cargo de Diretor de Prova. As despesas de contratação deste profissional fazem parte da planilha de custos de Raids e são de responsabilidade única e exclusiva dos Promotores de Evento.

11.2. O profissional contratado respeitará este Regulamento em seu todo bem como o Regulamento Padrão Raid/2002, sendo que a JCTM dará todo o suporte técnico que este necessitar.

## 12. DISPOSIÇÕES

12.1. A ORGANIZAÇÃO TÉCNICA da Copa Mineira de Off Road - 2002 está a cargo do JIPE CLUBE TRAÇÃO MINAS com a participação do Jeep Clube Minas Gerais, Jeep Clube Morro Vermelho e Pioneiros da Montanha. Supervisão da FMA - Federação Mineira de Automobilismo.

12.2. Por determinação da CBA - Confederação Brasileira de Automobilismo todos os Pilotos inscritos na Categoria Super Master, deverão obter a Carteira de Piloto expedida pela Federação Mineira de Automobilismo, bastando para isso, procurar tal entidade e federar.

12.3. Por determinação da CBA - Confederação Brasileira de Automobilismo todos os Pilotos inscritos nas demais categorias não são obrigados a portar Carteira de Piloto expedida pela Federação Mineira de Automobilismo, mas terão que pagar a taxa de R\$ 25,00 (vinte e cinco reais) para participar de qualquer etapa pela primeira vez.

12.4. Para uma nova participação o Piloto reincidente deverá obter em definitivo a Carteira de Piloto expedida pela Federação Mineira de Automobilismo obedecendo aos critérios desta para a sua habilitação.

12.5. Qualquer desrespeito ao Diretor de Prova, membros da Organização ou a qualquer competidor acarretará em sumária desclassificação do competidor, ficando este sem direito a recurso ou devolução

dos valores pagos .

12.6. Os Promotores das Etapas/Provas são obrigados a assinalar nas planilhas a obrigatoriedade da retirada dos capacetes nos trechos e deslocamentos em vias urbanas.

12.7. Ao final do campeonato os PARTICIPANTES em conjunto com a JCTM tomarão providências para a premiação da COPA inclusive decidindo a forma de arrecadação de fundos p/ os troféus e possível festa de encerramento e entrega de premiação final.

12.8. Os locais credenciados para inscrições da Copa Mineira de Off Road/2002 são:

12.9. Jeep Clube Tração Minas - Av Flavio dos Santos, 340 – Tel.: (031) 3463-3442

12.10. Bar do Plínio – Av. dos Andradas, 5.560 – Tel.: (31) 3463-9840

12.11. Este regulamento encontra-se disponível em nosso site: [www.tracaominas.com.br](http://www.tracaominas.com.br).

Belo Horizonte, 18 de maio de 2002.

Conselho Técnico Desportivo Mineiro da  
Federação Mineira de Automobilismo

Jipe Clube Tração Minas