

DESTROY CAR

FEST



Federação
Mineira de
Automobilismo

CIRCUITO DESTROY CAR FEST ARUAGUARI 2008

REGULAMENTO GERAL

O Automóvel Clube de Uberlândia, sob a supervisão da FMA – Federação Mineira de Automobilismo realizará em etapa única, no dia 04 de maio de 2008, no Parque de Exposições da cidade de Araguari, a prova denominada **CIRCUITO DESTROY CAR FEST**, seguindo o disposto no Código Desportivo do Automobilismo da Confederação Brasileira de Automobilismo, e no presente regulamento.

Item 1 – Categoria e Pilotos Admitidos

A prova será disputada em uma categoria única, e serão admitidos portadores da Carteira Nacional de Habilitação em seu prazo de vigência, que tiverem solicitado a Licença Temporária de Concorrente, emitida pela Federação Mineira de Automobilismo.

Item 2 – Estrutura do Veículo

- A Veículo: O mesmo deverá estar em sua forma original, sem os vidros ou quaisquer materiais cortantes que possam colocar em risco a integridade física de seu piloto e de seus concorrentes, sem o banco do carona e sem o banco traseiro, tendo somente o banco do piloto com encosto de cabeça, e com cinto de no mínimo três pontos.
- B Radiador: O mesmo deverá estar instalado no âmbito do motor. Será proibida a sua instalação no interior ou no teto do veículo.
- C Santo Antônio: O Santo Antônio, ou gaiola de proteção, representada pelas barras de sustentação interna do veículo, deverá ser montado em tubos de aço com espessura de parede e diâmetro compatíveis com a sua destinação, e deverá ser instalado do painel até o banco do passageiro. O Santo Antonio será um item obrigatório, vistoriado e aprovado pelo Comissário Técnico da FMA. Sem tal aprovação, o piloto não poderá competir.

- D Motor: Deverá estar em sua forma original, não podendo ser turbinado, ou ser dotado de quaisquer artifícios que possam alterar sua força ou potência.
- E Concreto: o veículo somente poderá receber reforço em concreto, no interior da estrutura da porta do motorista, de modo a não permitir que possíveis estilhaços atinjam o piloto.
- F O veículo deverá possuir no teto, uma abertura suficiente para a entrada e a saída piloto, assim como uma chapa com diâmetro aproximado de 40cm, para que o veículo possa ser identificado com o número de inscrição do piloto.
- G Extintor de incêndio: Esse acessório, devidamente carregado, e dentro de seu prazo de validade, deverá estar devidamente afixado junto ao piloto.
- H Reservatório de combustível: o tanque deverá estar instalado no interior do veículo, em local seguro, em sua forma original ou de plástico. O tanque deverá ser solidamente instalado, de modo a proteger o piloto e possuir uma proteção de borracha, assim como apresentar todos os seus terminais devidamente fixados. A vistoria poderá recomendar que, havendo algum problema, este deva ser sanado, sendo concedido um prazo para tal. Sem que o reparo seja efetuado, o veículo não poderá participar do evento.

Item 3 – Piloto

- A O piloto deverá estar utilizando sua indumentária completa, compreendendo:
- Macacão em bom estado de conservação;
 - Capacete homologado pelo INMETRO ou órgão equivalente;
 - Luvas;
 - Bota de cano no mínimo médio, ou coturno militar;
- Obs: Caso o piloto não possua o macacão apropriado, ele poderá participar do evento, desde que trajando calça jeans e camisa de manga longa de tecido mais resistente, e aprovado pelos Comissários e Diretor de Prova.
- B Será expressamente proibido o consumo de bebidas alcoólicas. Os oficiais de competição poderão se valer dos meios que julgarem adequados para a constatação de tal infração. Se ficar constatado que um piloto tenha ingerido qualquer tipo de bebida alcoólica, ele não poderá participar da competição.

Item 4 – Inscrição

- A O piloto deverá fazer sua inscrição na véspera da prova, ou no dia da mesma, no máximo até as 14:00h. Após esse horário não mais serão admitidas inscrições.
- B O piloto não pagará taxa de inscrição, devendo apenas pagar a taxa para emissão da Licença Temporária de Concorrente, emitida pela FMA.

- C A inscrição dará direito à entrada na área de competição somente para o piloto, mecânico e auxiliar, borracheiro e auxiliar, devidamente identificados com suas respectivas credenciais.

Item 5 – Prova

- A A pista será de terra batida, medindo 80x80m, com uma vala e proteção de morros de terra, de modo a proporcionar maior segurança para o público.
- B Somente poderão competir na pista, os carros inscritos e devidamente aprovados na vistoria técnica realizada no horário constante do regulamento particular da prova. Essa vistoria será procedida pelo Comissário Técnico da FMA – Federação Mineira de Automobilismo.
- C O piloto não deverá, em nenhuma hipótese, bater de forma proposital na porta do piloto de qualquer um dos veículos concorrentes. Isso será caracterizado com falta grave, e resultará na desclassificação do infrator.
- D Quando o piloto ao constatar que seu veículo não estiver mais em condições de competir, deverá erguer uma bandeira que lhe terá sido entregue no ato da inscrição, e ficar dentro do seu carro até que um oficial de competição o retire da pista. Os demais concorrentes não poderão bater neste carro.
- F Nenhum dos integrantes do time do piloto poderá entrar na pista assim que a competição for iniciada. Se ficar constatada tal infração, o piloto desse time será sumariamente desclassificado.
- G O Piloto deverá ficar sempre atento à sinalização dos Oficiais de Competição, pois a qualquer momento poderá ser levantada uma bandeira vermelha. Se isso acontecer, todos os pilotos deverão parar imediatamente de competir. Essa bandeira somente será erguida em caso de acidente grave, que demande socorro da UTI móvel ou dos Bombeiros.
- H O piloto não deverá bater no veículo do seu concorrente, quando este estiver com a bandeira branca levantada, devendo se desviar dele até que um oficial de competição o retire daquele local.
- I Se o piloto cujo veículo apresentar qualquer tipo de defeito e ficar imóvel, não erguer a bandeira branca, estará sujeito a receberem batidas de outros veículos concorrentes, sem qualquer direito a reclamar.
- J O número máximo de veículos admitidos na prova será doze. Se uma quantidade superior a essa for inscrita, o grupo será dividido em baterias com número no máximo de veículos igual a doze em cada uma delas. Os vencedores de cada bateria disputarão uma bateria final, e todos eles terão um tempo a ser definido no regulamento particular, para o reparo de seus veículos objetivando a participação nessa final. O tempo para reparo deverá ser o mesmo para todos os vencedores de baterias.

- K Cada bateria somente será considerada como finalizada, no momento em que apenas um veículo estiver em condições de se movimentar na pista sem nenhum tipo de auxílio externo.
- L Na bateria final, o último piloto a parar será considerado o vencedor do DESTROY CAR FEST ARAGUARI 2008, o penúltimo o 2º lugar, e o antepenúltimo o 3º lugar. Os três farão jus à premiação descrita no regulamento particular.

Item 6 – Reclamações

Eventuais reclamações deverão ser encaminhadas, analisadas e julgadas, conforme dispõe o CDA – Código Desportivo do Automobilismo, elaborado pela CBA – Confederação Brasileira de Automobilismo.

Item 7 – Casos Omissos

Os casos omissos serão analisados, julgados e decididos pelos Comissários Desportivos.

Belo Horizonte, 25 de abril de 2008.

Conselho Técnico Desportivo Mineiro da
Federação Mineira de Automobilismo