



Federação Mineira de Automobilismo

CONSELHO TÉCNICO DESPORTIVO MINEIRO - CTDM

Av. Olegário Maciel, 311 - sala 105 - Centro - Cep.: 30.180-110 - Belo Horizonte - MG - Fone/Fax: (31) 3271.5840

1ª Copa Integração de Rally Universitário

REGULAMENTO GERAL

A **1ª Copa Integração de Rally Universitário** é uma promoção do Automóvel Clube Pontal e Equipe Cerrado Brasil Esportes Radicais, com organização do **Automóvel Clube de Uberlândia- ACdU**, e supervisão da **Federação Mineira de Automobilismo - FMA**. A competição será disputada em três etapas de acordo com o disposto no Código Desportivo do Automobilismo – CDA da Confederação Brasileira de Automobilismo, e com este regulamento:

Art. 1º - DEFINIÇÃO: Provas de rally de regularidade constituídas por trechos variáveis e médias horárias a serem definidas em uma planilha de roteiro, a fim de proporcionar igualdade de condições de vitória a todos os competidores inscritos na competição.

Art. 2º - PERCURSO: Estradas pavimentadas e/ou de terra, secundárias, privadas ou abandonadas, circuitos especiais e trajetos fora de estrada prevalecendo nas vias públicas às leis de trânsito locais. Poderá haver trechos diferentes para cada categoria.

Art. 3º - CALENDÁRIO: As provas serão realizadas com largada e chegada na cidade de Ituiutaba, nas datas abaixo:

- I 1ª etapa – 05 e 06 de junho
- II 2ª etapa – 12 e 13 de junho
- III 3ª etapa – 26 e 27 de junho

Art. 4º - RESPONSABILIDADES

O ato da inscrição para a prova caracteriza a declaração dos concorrentes (piloto, navegador e zequinha, se houver) e seus responsáveis legais assumindo todos os riscos da mesma, consigo ou com outrem, com seus veículos e equipamentos, isentando Organizadores e Patrocinadores de quaisquer acidentes, independentemente do tipo ou natureza, que possam ocorrer antes, durante ou depois da prova.

Art. 5º - CATEGORIAS:

- I **Categoria Turismo Light Universitário:** Veículo de qualquer marca, de tração dianteira, sem uso de equipamento de navegação, permitido apenas o uso de cronômetro e calculadora.
- II **Categoria Turismo Universitário:** Veículos utilitários de qualquer marca, de tração trazeira e 4x4, sem uso de equipamento de navegação, permitido apenas o uso de cronômetro e calculadora.

Art. 6º - IDADES:

- I Para todas as categorias somente serão aceitas inscrições de Pilotos maiores de 18 (dezoito) anos devidamente habilitados e Navegadores maiores de 16 (dezesesseis) anos, sendo que neste caso, o menor deverá ter uma autorização por escrito de seu responsável.
- II A participação de zequinhas por veículo é opcional e serão informadas pelos Organizadores de cada Campeonato e/ou Prova em seu Regulamento e/ou no Regulamento Particular de Prova.

Parágrafo Único - No caso da autorização para a participação de zequinhas, deverá ser respeitada a idade mínima de 10 (dez) anos, desde que os mesmos sejam acompanhados dos pais e possuam autorizações por escrito dos seus responsáveis, onde deverá constar o nome do evento, número da etapa, nome da cidade em que ela se realiza, nome completo de cada um, números de R.G. e C.P.F. e assinatura do responsável.

Art. 7º - INSCRIÇÕES:

- I Serão admitidas inscrições de duplas em que pelo menos um de seus dois integrantes seja universitário matriculado no ano letivo de 2010, mediante comprovação por identidade da instituição, e/ou comprovante de pagamento de mensalidade escolar.
- II Será obrigatória a apresentação da Cédula Desportiva Nacional CBA da modalidade Rally Universitário – piloto e navegador. Caso o concorrente ainda não disponha desse documento, poderá solicitá-lo sem custo, desde que a dupla atenda ao disposto no inciso I deste artigo.
- III Os concorrentes deverão preencher seus e assinar a ficha de inscrição no evento.
- IV Cada dupla deverá pagar a taxa de R\$ 150,00 (Cento e cinquenta reais) e terá direito à participação nas três etapas da competição, ou R\$ 60,00 (Sessenta reais) por etapa;
- V No caso da inscrição de Zequinha, limitados a dois, o valor da taxa para a competição completa será de R\$ 60,00 (sessenta reais) para cada um. Se a inscrição for por etapa, o valor será de R\$ 30,00 (trinta reais) para cada um.

Art. 8º - INSTRUMENTOS DE NAVEGAÇÃO: É proibido todo e qualquer equipamento de navegação.

Art. 9º - AUTORIDADES DE PROVA: Todo concorrente, ao se inscrever em uma prova, declara obrigatoriamente conhecer este Regulamento e o Código Desportivo Nacional, e a eles submeter-se, reconhecendo integralmente as autoridades da prova, às quais deve dirigir-se com dignidade e respeito sob pena de desclassificação.

I Autoridades da prova:

- a) Um Diretor de Prova - responsável pela parte técnica da prova;
- b) Dois Comissários Desportivos a serem nomeados pela Federação Mineira de Automobilismo;
- c) Um Secretário Geral - responsável pela secretaria de prova.

Art. 10 – BRIEFING: Será realizado um briefing antes da prova, para informar aos participantes sobre os objetivos do esporte, características da prova, alterações da planilha, peculiaridades do percurso e infra-estrutura organizacional, sendo obrigatória a presença de pelo menos 01 (um) integrante de cada dupla.

Parágrafo Primeiro - As informações dadas no briefing devem ser afixadas no Quadro de Avisos oficial da prova.

Parágrafo Segundo - A dupla que não estiver presente ao briefing perderá o direito a reclamação sobre as informações passadas no mesmo e poderá ser penalizada pelos Comissários Desportivos.

Art. 11 – PUBLICIDADE: Os veículos deverão ostentar números de identificação e as publicidades que serão fornecidos pela Organização da prova e colocados em locais determinados pela Organização da prova.

- I Fica vetado qualquer tipo de publicidade e afins nos vidros das portas dianteiras e no pára-brisa dianteiro, exceto uma faixa na parte superior do pára-brisa. Será vetado qualquer tipo de publicidade racista, religiosa e política.
- II Os Organizadores de cada evento são as únicas autoridades que permitem qualquer tipo de publicidade com respeito à prova. Os concorrentes, membros da Organização e todos os demais participantes e/ou envolvidos com o evento, autorizam o uso de sua imagem, cinética e eletrônica, para fins comerciais, editoriais, promocionais e publicitários.

Art. 12 - ITENS OBRIGATÓRIOS DE SEGURANÇA E VISTORIA:

- I Os seguintes itens obrigatórios de segurança deverão estar em perfeito estado de funcionamento, e poderão ser vistoriados a qualquer momento da prova:
 - a) Faróis;
 - b) Lanternas;
 - c) Luzes de freio;
 - d) Cinto de segurança;
 - e) Extintor de incêndio, com carga e no prazo de validade;
 - f) Triângulo;
 - g) Pneus em bom estado, com no mínimo 1,6 mm na banda de rodagem;
 - h) Buzina;
 - i) Demais itens obrigatórios por lei.

- II Itens de segurança pessoal: Em todas as categorias, o uso de capacete é facultativo. É obrigatório o uso de capacete para os veículos sem capota rígida.
- III Vistoria: Será realizada, a fim de ser verificado se o veículo encontra-se em condições de participar com segurança de todo o percurso do evento, bem como os demais itens obrigatórios. A Organização poderá proibir a participação do veículo que, a seu critério, não reunir as condições mínimas de segurança.

Art. 13 – TRECHOS DA PROVA:

- I Trechos de regularidade: São trechos representados por números inteiros ou pela letra "V", indicando a velocidade média a ser mantida, em km por hora.
- II Deslocamentos: São trechos representados pela letra "D" e servem para as travessias de cidades, povoados e vilarejos, onde não haverá média de velocidade imposta e sim, um tempo pré-determinado para a travessia.
- III Neutralizados: São trechos de parada, representados pela letra "N", onde o participante tem um tempo estipulado para recuperar o seu tempo de prova, transpor algum obstáculo, descanso, abastecimento ou reparos.

Art. 14 - PLANILHA DE ROTЕIRO (LIVRO DE BORDO):

- I Cada concorrente receberá uma planilha contendo o roteiro, velocidades e distâncias a serem seguidas. Essa planilha poderá ser entregue desde a abertura da secretaria de prova, até o momento da largada, ficando o horário de entrega a critério da Direção de prova. É de responsabilidade dos participantes a conferência quanto à categoria, ao número de folhas, a ordem das folhas e a legibilidade da planilha, antes da largada. Constará também na planilha a localização dos neutralizados, postos de abastecimentos e deslocamentos.
- II A simbologia da planilha deverá ser simples e clara, procurando mostrar apenas o necessário à identificação do roteiro. Os símbolos utilizarão o código tulipa, já padronizado para este tipo de prova.
- III No símbolo usado, a "bolinha" (que indica o local onde o concorrente está) deverá estar sempre na posição inferior do retângulo. O sentido do desenho será sempre de baixo para cima.
- IV Os ângulos da simbologia deverão apresentar, com a melhor fidelidade possível, os reais ângulos das curvas, cruzamentos e bifurcações.
- V Na coluna da direita poderão constar as observações, chamando a atenção para os locais perigosos (vala, barranco, pedra, etc.), ou quaisquer informações quando puderem surgir dúvidas ao caminho a seguir, por exemplo, quando a prova atravessar plantações, canaviais etc.
- VI O início de um trecho sempre coincide com o final do trecho anterior.
- VII Nas provas a velocidade média imposta será representada por números inteiros. Poderá haver 02 (duas) velocidades de médias horárias diferentes na planilha de prova, procurando distinguir as categorias ou como prevenção em caso de chuva forte. A média a ser usada será decidida pelos Comissários Desportivos por ocasião da largada e deverá ser mantida até o término da prova.

VIII O levantamento do roteiro deverá ser feito com aparelho(s) eletrônico(s) de precisão mínima de 01 (um) metro, devendo ser utilizado somente um valor de calibre para efetuar toda a medição da prova. O ponto de referência do carro para a medição do PC é a coluna da porta. Parágrafo Primeiro - No caso de utilização de fotocélulas o ponto de cronometragem será no pára-choque dianteiro, sendo que a medida do PC será na coluna da porta - 02 m. (menos dois metros).

Parágrafo único - O ponto de fixação do coletor de dados (GPS) deverá ser no pára-brisa dianteiro.

IX A Organização de cada etapa deverá, ao confeccionar a planilha de prova evitar o uso de gírias e limitar ao máximo a utilização de abreviações.

X Indicações Quilométricas:

a) As medidas serão sempre em quilômetros, com subdivisão de metros e dezenas de metro. Ex.:

2,328 (dois quilômetros e trezentos e vinte oito metros);

0,03 (trinta metros);

10,74 (dez quilômetros e setecentos e quarenta metros).

b) As indicações quilométricas para os finais de trecho poderão ser exatas, para os cálculos de finais de trechos fechados e aproximados. Para os cálculos de finais de trechos abertos, esta informação deverá constar no Regulamento de cada Campeonato ou no Regulamento Particular de Prova de cada prova.

c) As indicações quilométricas para aferições e finais de trecho exato serão fornecidas com precisão em metros e representadas com 03 (três) casas após a vírgula. Caso estejam com 02 (duas) casas decimais deverá ser utilizada a distancia básica, ou seja, acrescenta-se 0 (zero) na terceira casa. Ex.: AFER 8,32 na planilha, utilize o valor 8,320.

Parágrafo Primeiro - As referências de roteiro serão fornecidas em dezenas de metros, sendo aproximadas.

Parágrafo Segundo - Somente as referências apresentadas com 03 (três) casas decimais e que contiverem a palavra "AFER", poderão ser utilizadas como aferição. Caso uma referência apresente a terceira casa decimal, mas não a palavra "AFER", esta deverá ser desconsiderada para tal.

d) Referências para as aferições serão fornecidas com intervalos de no máximo 15 (quinze) kms. entre elas, exceto em trechos de deslocamento, sem que as mesmas tenham obrigação de localização específica ou proteção para colocação de PC's.

e) A não ser quando expresso em contrário a medição quilométrica refere-se ao ponto inicial da respectiva referência, tanto no caso de cruzamento, como no caso de pontes, mata-burro, abrigo de ônibus, etc.

XI Sempre que estiver avisado na planilha situação de perigo com a palavra "CUIDADO" ou "PERIGO" não haverá PC 50 (cinquenta) metros antes e 200 (duzentos) metros após a referência.

XII Quando não houver Adendo para aferição, o primeiro trecho deverá ser obrigatoriamente um deslocamento para aferição e não conter PC de tempo.

XIII A seqüência das referências no livro de bordo deve respeitar a ordem pela qual elas ocorrem.

- XIV Nas provas onde é fornecida previamente a ficha técnica dos trechos programados (anteriormente a entrega da planilha), em caso de discrepância entre os valores da planilha e da ficha técnica, deverão ser consideradas as medidas fornecidas na planilha para os fechamentos dos trechos.

Art. 15 - ALTERAÇÕES NO ROTEIRO:

- I Apenas o Diretor de Prova, os Comissários Desportivos estão autorizados a realizar alterações no roteiro da prova após a sua largada. Para isso deverão estar devidamente uniformizados e identificados e posicionados em local de fácil visibilidade no roteiro original da planilha. Deverá ser informado de forma clara o novo roteiro a ser seguido e caso houver, as alterações nos tempos ideais. O navegador deverá assinar o formulário de recebimento da alteração.
- II No caso de imprevistos (rio transbordado, barreira caída na estrada, ponte caída ou similar), que impossibilitem a passagem dos veículos ou que provoquem alterações no roteiro, correrá por conta dos participantes procurar os meios que os conduzam o mais brevemente ao roteiro original da prova. Os seus tempos ideais continuarão os mesmos.

Parágrafo Único - A prova poderá ser paralisada, ou o roteiro original alterado a critério do Diretor da prova, com anuência dos Comissários Desportivos, sendo que esta informação só poderá ser feita por um dos integrantes da Equipe Técnica da Prova.

- III Todas as porteiças e colchetes a serem atravessados constarão na planilha, sendo de responsabilidade do concorrente a travessia sem ocasionar danos, sob pena de desclassificação / exclusão, tendo que, em qualquer caso, arcar com os danos de responsabilidade civil.
- IV Em caso de mudança de horários por força maior, ou por motivos técnicos, a Direção da prova deve comunicar imediatamente, pelos meios disponíveis, a todos os participantes.
- V Se, por qualquer motivo de força maior ou de segurança, a prova não puder ser realizada, os Organizadores não serão obrigados a nenhum tipo de indenização aos concorrentes inscritos, devolvendo-os somente os valores pagos de inscrição.

16 - COLETORES DE DADOS (GPS):

- I Serão usados os equipamentos de rastreamento via satélite (GPS).
- II O(s) equipamento(s) será(ão) fornecido(s) pela Organização antes da largada da prova e deverá(ão) ser instalado(s) no(s) local(is) indicado(s), conforme as instruções fornecidas.

Parágrafo Único - A Organização não se responsabilizará se o competidor largar sem o(s) equipamento(s), caso em que o competidor estará automaticamente desclassificado / excluído.

- III A Organização informará o número de equipamentos que deverão ser colocados em cada veículo inscrito na prova. Não será necessária nenhuma instalação elétrica no veículo.

- IV O competidor deverá assinar um Termo de Responsabilidade, no momento da entrega do(s) equipamento(s) onde assume a total responsabilidade sobre o(s) mesmo(s).
- V Caso o competidor não devolva o equipamento, em condições de funcionamento ao final do evento, independentemente do motivo (roubo, perda, danos propositais ou não, etc.), o mesmo deverá reembolsar o valor especificado no Termo de Responsabilidade para a Organização, em até no máximo 10 (dez) dias corridos após a realização do evento, sob pena de ser proibida a sua participação nas demais etapas do Campeonato ou de outras provas supervisionadas pela FMA/CBA.
- VI Os dados de cada competidor serão coletados por um ou mais coletores de dados GPS, em todo o trajeto da prova, desde a largada até a chegada. A apuração será realizada através dos dados coletados pelo primeiro equipamento. Só será utilizado o segundo equipamento de backup (Organização) ou o GPS do competidor, caso ocorra perda de dados do primeiro equipamento - hora com precisão de segundos e posição geográfica (latitude e longitude).
- Parágrafo Único - Poderá ser usado, a critério dos Comissários Desportivos, o GPS do competidor como backup para coleta de dados, caso ocorra perda de dados no equipamento da Organização. Este GPS terá que estar configurado para coleta de dados a cada 01 (um) segundo e o competidor terá que fornecer as ferramentas necessárias para descarregar os dados do GPS (cabos, drives, etc.).
- VII O coletor de dados será removido na chegada do competidor, ou em outro local especificado pela Organização e divulgado no briefing. Se o aparelho não for devolvido no local especificado pela Organização em até 20 (vinte) minutos além do horário ideal de chegada do competidor, o mesmo será desclassificado. Será da responsabilidade exclusiva do competidor a devolução do(s) aparelho(s) mesmo após o prazo, caso contrário será cobrado o valor definido no Termo de Responsabilidade, nas condições do Art. 16.5.
- Parágrafo Único - Mesmo se o competidor for desclassificado / excluído, será sua a responsabilidade de devolução do(s) aparelho(s).
- VIII A coleta de dados será feita em segundos, com interpolação alcançando a precisão de centésimos de segundos. A interpolação será feita pelos dados coletados nos 02 (dois) pontos, anterior e posterior, mais próximos a linha do PC. Para efeito do cálculo de pontos perdidos o tempo será em décimos de segundos.
- IX O equipamento poderá ser vistoriado por oficiais da prova devidamente identificados em qualquer momento da prova.
- X Qualquer interferência eletromagnética gerada pelo veículo do competidor (deliberadamente ou não) que inibir o funcionamento do coletor de dados via GPS, poderá implicar em até a desclassificação / exclusão do competidor. Estes casos serão julgados pelos Comissários Desportivos.

Art. 17- ORDEM DE LARGADA: Os concorrentes terão a sua ordem de largada determinada pelos Organizadores de cada prova e/ou Campeonato em seu Regulamento Particular de Prova e será preferencialmente por ordem numérica crescente.

Art. 18- CRONOMETRAGEM E POSTOS DE CONTROLE (PCs):

- I A Cronometragem será feita com base em um tempo padrão (hora oficial) fornecido pela Organização da prova, pelo menos 30 (trinta) minutos antes da largada, sendo utilizado hora, minuto, segundo e centésimo de segundo (hh: mm: ss.; cc), onde cada segundo vale 10 (dez) pontos, ou seja, 01 (um) ponto por décimo de segundo.\
 - II Os postos de cronometragem serão posicionados no decorrer do roteiro, em posições e quantidades não conhecidas previamente pelos competidores e sua coleta de tempo será feita via satélite. Eles serão divulgados, através da ficha técnica. Tal ficha será entregue aos Comissários Desportivos em envelope lacrado antes da largada e divulgado aos concorrentes na chegada
- Parágrafo Único - Todos os PC's deverão ser colocados junto a referências físicas (ex: árvore, mourão, mata-burro, abrigo de ônibus, etc.) de modo a possibilitar sua conferência em caso de necessidade posterior.
- III O PC visa medir a navegação e confirmar o caminho e o sentido correto da prova.
 - IV Os pontos adiantados serão representados com o sinal (-) e serão somados pelo seu valor absoluto.
 - V Não serão modificados nem criados novos PC's após a largada da prova.
 - VI Cada PC válido que constar na ficha técnica deverá ter as seguintes informações: categoria, trecho, medida (número inteiro em metros, em relação à coluna do veículo), velocidade do trecho, tempo teórico de passagem e waypoint (latitude e longitude) da posição real do PC. O waypoint será utilizado como referência para a apuração das passagens dos concorrentes.
 - VII Cada etapa deve ter no mínimo 30 (trinta) % de PC's válidos do total programado (números inteiros, sem arredondamentos, desprezando-se a fração decimal) para todas as categorias. Caso a prova não atinja este número ela não será considerada válida para o Campeonato.
 - VIII para ser considerado classificado em uma prova ou etapa do Campeonato, o competidor terá obrigatoriamente que passar por 2/3 dos PC's válidos da mesma. O cálculo destes 2/3 dos PC's será feito utilizando-se a parte inteira do número final. Ex.:16 pc's válidos, $16 * 2/3 = 10,6$ neste caso serão utilizados 10 como 2/3 dos pc's válidos.
 - IX Os PC's funcionarão de 10 (dez) minutos antes da passagem teórica ideal do primeiro participante, até 10 (dez) minutos após o tempo de passagem teórico ideal do último participante.
 - X O participante perderá 01 (um) ponto por décimo de segundo de atraso até o limite de 10 (dez) minutos, após o que, perderá fixo 6000 (seis mil) pontos. Perderá 01 (um) ponto por décimo de segundo de adianto, também até o limite de 10 (dez) minutos, a partir do que perderá o limite máximo de 6000 (seis mil) pontos com sinal negativo. Ex.:
1,3 seg de atraso = 13 pontos perdidos
0,4 seg de adianto = - 4 pontos perdidos
3,1 seg de adianto = - 31 pontos perdidos.

- XI A não passagem por um PC será representada por quatro asteriscos (****) e será somada a pontuação máxima (6000 pontos) ao total e não poderá ser descartada ((N-x) e (N-i)).
- XII Os concorrentes que passarem mais de uma vez num mesmo PC, será considerado a primeira passagem para efeito de pontuação no PC.
- XIII Os concorrentes que passarem mais de uma vez num mesmo PC, será considerado para efeito de pontuação, a primeira passagem no sentido correto do PC.
- XIV As provas terão um PC de chegada em seu último trecho (deslocamento), sendo que este não penalizará o concorrente que chegar ao seu final adiantado. Caso chegue com mais de 20 (vinte) minutos de atraso o concorrente será desclassificado.
- XV Poderá existir PC de roteiro, sendo computada somente a passagem efetuada entre 10 (dez) minutos antes e 10 (dez) minutos após o seu horário ideal, excluindo os limites inferior e superior. O competidor perderá 0 (zero) pontos pela passagem e a pontuação máxima pela não passagem ou passagem fora do limite de 10 (dez) minutos.\
- XVI Qualquer PC de tempo poderá ser transformado em PC de roteiro, a critério do Diretor de Prova com a anuência dos Comissários Desportivos.
- XVII A apuração será feita com os seguintes Critérios de Descarte (N-x) e (N-i) cumulativamente:
- a) No critério (N-x) serão descartados os "x" piores PC's válidos com no máximo 02 (dois) segundos (≤ 02 seg.) de adianto ou até 10 (dez) minutos de atraso (< 10 min.). O valor "x" refere-se a 02 (dois) % dos PC's válidos da prova arredondando para cima. Ex.:184 PC's válidos, 2% = 3,68, portando x = 04 PC's.
- b) No critério (N-i) serão descartados os "i" piores PC's válidos de cada concorrente com no máximo 02 (dois) segundos (≤ 02 seg.) de adianto ou até 02 (dois) segundos (≤ 02 seg.) de atraso. O valor "i" refere-se a 05 (cinco) % dos PC's válidos da prova arredondado para baixo. Ex.: 184 PC's válidos, 5% = 9,2, portanto i = 09 PC's.
- XVIII Caso o(s) equipamento(s) de coletas de dados vier a falhar, mas registrar 30 % ou mais do trajeto navegado da prova, o competidor terá sua pontuação final definida pela média de pontos perdidos em cada PC da prova existente no trajeto computado pelo equipamento, utilizando-se o critério de (N-x) e (N-i) até o ponto onde existir o registro, fazendo-se o arredondamento somente ao final da multiplicação. Ex.:O competidor teve 40 % do trajeto computado, com 30 PC's registrados de um total de 80 PC's válidos na prova. Aplica-se o critério de (N-x) e (N-i) no trajeto registrado no equipamento, resultando 2% de 30 PC's = 0,6 = 1 PC descartado no critério (N-x) e 5% de 30 PC's = 1,5 = 1 PC descartado no critério (N-i). Divide-se a pontuação resultante obtida pelos 28 PC's válidos e tem-se a média de pontos perdidos por PC's. Este valor será multiplicado pelos outros PC's válidos da prova, no caso: 80 PC's - 2% = 1,6 = 2 PC's (N-x). 80 PC's - 5% = 4 = 4 PC's (N-i). Resultando 80 PC's - 6 PC's = 74 PC's válidos. No caso de ter: perdido em 30 PC's = 360 pts. valor do descarte de 2 Pc's = 90 pts. Pontos perdidos em 28 PC's = 270 pts - Média de 9,64285 pts/PC Resultado final em 74 PC's válidos da prova = 74 X 9,64285 = 713,57 pts = 713 pts.

- XIX Será colocada a disposição dos participantes, a listagem de tempos reais de passagem, para a devida conferência, sempre 30 (trinta) minutos antes da declaração dos resultados ou entregue uma ficha individual com os dados de cada competidor.
- XX Quando houver cancelamento de PC, deverá anteriormente a divulgação dos resultados e a premiação, ser divulgado aos competidores os dados e os motivos deste cancelamento e estes fatos deverão constar do relatório do Diretor de Prova a ser anexado à Pasta da Prova.

Art. 19 - VELOCIDADE MÁXIMA (RADAR): Poderá haver controle de velocidade máxima em qualquer trecho da prova, os limites quando estabelecidos, serão divulgados no briefing oficial do evento e / ou constarão no livro de bordo (planilha). Qualquer pico de velocidade de um competidor acima da velocidade máxima estabelecida no trecho, implicará em uma penalidade de 1000 (um mil) pontos por pico atingido. Haverá uma tolerância de 10 (dez)% na velocidade máxima estabelecida e na faixa de tolerância não haverá penalidade.

Parágrafo Único - Pico de velocidade: Sempre que a velocidade exceder a velocidade máxima acrescida de sua tolerância em mais de 10 (dez) segundos.

Art. 20 – SINALIZAÇÃO: Poderão ser utilizadas as seguintes bandeiras:

- I Bandeira amarela - Aviso de perigo;
- III Bandeira vermelha - Parada imediata;
- IV Bandeira preta - Exclusão;
- V Bandeira quadriculada (verde e amarela) - Largada;
- V Bandeira quadriculada (preta e branca) - Chegada.

Art. 21 - PONTUAÇÃO

I Para efeito de Campeonato serão atribuídos pontos para cada colocação, conforme definido conforme tabela abaixo:

COLOCAÇÃO	1º	2º	3º	4º	5º	6º	7º	8º	9º	10º
PONTOS	11	9	8	7	6	5	4	3	2	1

- II As pontuações serão sempre atribuídas aos pilotos e navegadores individualmente. Não serão transferidos pontos de categoria. Caso a dupla se separe no decorrer do Campeonato os pontos serão mantidos para cada um dos integrantes da dupla. Para efeito de largada serão somados os pontos do piloto e do navegador.
- III a adoção do critério de descarte de etapas, pior resultado conseguido pela dupla em uma das etapas (N-1), deverá seguir o Regulamento do Campeonato, não podendo ser descartado uma prova em que a dupla não tenha participado.
- IV o concorrente que for excluído ou desclassificado não poderá usar este resultado para descarte (N-1).
- V Caso haja empate na etapa, o critério de desempate será:

- a) Vencerá a dupla que perder menos pontos sem considerar o(s) descarte(s), quando houver;
 - b) Persistindo o empate, será considerada vencedora a dupla que apresentar o maior número de PC's zerados;
 - c) Caso o empate persista, vencerá a dupla que apresentar o maior número de PC's com 01 ponto, 02 pontos, sucessivamente até o desempate;
 - d) Caso o empate persista, vencerá a dupla que perder menos pontos no último PC;
 - e) Caso o empate ainda persista, vencerá a dupla que perder menos pontos no penúltimo PC e assim sucessivamente até o desempate.
- VI Caso haja empate no final do Campeonato, o critério de desempate será:
- a) Vencerá a dupla com o menor valor de N-1, quando houver;
 - b) Se persistir o empate ou não houver N-1 será considerada campeã a dupla com maior número de 1ºs lugares;
 - c) Caso o empate persista, será considerado o maior número de 2ºs lugares, 3ºs e assim sucessivamente;
 - d) Caso o empate ainda persista, será declarada campeã a dupla melhor colocada na última etapa do Campeonato em disputa.

Art. 22 – PREMIAÇÃO: A premiação individual se houver, será definida pelos Organizadores de cada Campeonato e/ou prova em seu Regulamento e/ou no Regulamento Particular de Prova.

Art. 23 – RECLAMAÇÕES:

- I Todo concorrente que se julgar prejudicado terá direito a apresentar reclamações individuais que serão encaminhadas ao Diretor de Prova e julgadas pelos Comissários Desportivos com a maior brevidade possível. Enquanto a reclamação não for julgada, o resultado não será oficializado, ficando sub-judice, porém a premiação poderá ser entregue. As reclamações individuais deverão ser por escrito e acompanhadas de um depósito do respectivo valor conforme especificado no CDA 2010.
- II As reclamações deverão ser apresentadas dentro dos seguintes prazos:
 - a) Ficha Técnica / Livro De Bordo / Posicionamento De Pc's Até 30 (trinta) minutos após a entrega da ficha técnica ou da chegada teórica do concorrente, o que acontecer depois.
 - b) Resultados Até 30 (trinta) minutos após a publicação da lista ou ficha de passagem.

Parágrafo Primeiro - Durante os prazos acima, o Diretor de Prova e/ou os Comissários Desportivos deverão estar presentes no local dos respectivos eventos, à disposição dos concorrentes, para o recebimento de reclamações / protestos.

Parágrafo Segundo - Os procedimentos para as reclamações e recursos seguem o CDA 2010 no que se referem a procedimentos, prazos e valores, e somente serão aceitas de pilotos e navegadores filiados a CBA.

- III Recomenda-se aos concorrentes utilizarem o GPS, gravando o tracking de no mínimo 01 (um) em 01 (um) segundo, que poderá ser utilizado em caso de reclamação.

Art. 24 – PENALIDADES: Será desclassificada / excluída a dupla que:

- I Romper cercas, porteiros e colchetes, trafegar sobre plantações, hortas etc. ou exercer qualquer ato de desrespeito a propriedade alheia. Esta penalidade não isenta a dupla de responder e arcar com as responsabilidades, decorrentes do ato, perante aos prejudicados.
- II Cujos integrantes (inclusos os zequinhos) ingerirem ou transportarem em seus veículos bebidas alcoólicas, durante o transcurso da prova.
- III Que trocar os participantes inscritos por outros. Em qualquer caso de força maior que obrigue esta atitude, o fato deverá ser comunicado à Organização por escrito, com o nome dos integrantes trocados, pelo menos 60 (sessenta) minutos antes da largada.
- IV Que obstruir propositadamente a passagem de outro concorrente.
- V Que partir antes do sinal de largada e não atender a solicitação para a repetição da partida.
- VI Que desacatar os membros e as decisões das autoridades de prova.
- VII Que apresentar informações incorretas ou falsas em sua ficha de inscrição, bem como inscrever-se em categoria inferior à sua.
- VII Que promover atitudes ou atos anti-desportivos contra outra dupla inscrita na competição, contra a Organização da prova, Promotor ou Patrocinador durante todo o transcorrer da mesma (desde a abertura da secretaria de prova até o final da festa de premiação ou encerramento do evento).
- VIII Cujos ocupantes do veículo estejam sem cinto de segurança.
- IX Todo e qualquer lixo deverá ser mantido dentro do veículo até o final da prova. A equipe que for flagrada jogando lixo em qualquer ponto do trajeto será desclassificada / excluída.
- X Tumultuar o trabalho dos PC's.
- XI Afixar ou realizar propagando política, religiosa ou racista em seu veículo de competição, ou nos locais da prova, durante o transcorrer do evento.
- XII Os casos omissos serão julgados pelos Comissários Desportivos.

Art. 25 - CASOS OMISSOS: Os casos omissos ao Regulamento serão resolvidos e julgados pelos comissários desportivos, de acordo com o CDA 2010.

Art. 26 - CONSIDERAÇÕES GERAIS: Alguns trechos deste tipo de competição são feitos no interior de propriedades particulares. Portanto, dependerá do comportamento de cada participante a imagem que a prova trará aos moradores, proprietários e curiosos. Espera-se dos participantes um comportamento que contribua para que o Rally seja um esporte sadio e de alto nível, para que sempre seja possível contarmos com boas trilhas e angariar a simpatia do público para os próximos eventos.

O presente Regulamento foi elaborado pelo Conselho Técnico Desportivo da FMA, ficando terminantemente proibida a sua utilização em eventos que não contem com a supervisão da entidade.

Belo Horizonte, 03 de maio de 2010.

Conselho Técnico Desportivo Mineiro – FMA