



Federação Mineira de Automobilismo

CONSELHO TÉCNICO DESPORTIVO MINEIRO - CTDM

Av. Olegário Maciel, 311 - sala 105 - Centro - Cep.: 30.180-110 - Belo Horizonte - MG - Fone/Fax: (31) 3271.5840

1ª COPA INTEGRAÇÃO DE RALLY UNIVERSITÁRIO

3ª ETAPA – 26 E 27 DE JUNHO – ITUIUTABA

REGULAMENTO PARTICULAR – ADENDO 01

- 1 – PROMOÇÃO:** Automóvel Clube do Pontal/Equipe Cerrado Brasil Esportes Radicais
- 2 – ORGANIZAÇÃO:** Automóvel Clube de Uberlândia
- 3 – SUPERVISÃO:** Federação Mineira de Automobilismo
- 4 – PATROCÍNIO –** Posto Décio e Rede Integração
- 5 – APOIO:** Toninho Gouveia
- 6 – COLABORAÇÃO:** Ministério do Turismo
- 7 – AUTORIDADE GOVERNAMENTAL:** Prefeito Municipal de Ituiutaba – Dr. Luiz Pedro Corrêa do Carmo
- 8 – AUTORIDADE DESPORTIVA:** Presidente da FMA – Pedro Sereno de Mattos
- 9 – AUTORIDADES DA PROVA:** Comissários Desportivos FMA – Ricardo Augusto Soares
Jacson de Almeida Silva
Diretor de Prova – Carlos Roberto da Silva
Diretor Adjunto – Nagib Jacob Iunes Neto
Cronometragem e apuração – Totem Rastro
Secretária – Claudia Tronconi
- 10 - INSCRIÇÕES:** Conforme artigo 7º do Regulamento Geral da Copa Integração de Rally Universitário.
- 11 – PROGRAMAÇÃO: Parque JK - Dia 26 de junho, sábado:** 8h – Abertura das Inscrições; 14h30min – Sorteio da Ordem de Largada; 16h – Vistoria Técnica de segurança dos carros; 17h30min – Largada Promocional – carreatas; **Dia 27 de Junho, domingo:** 7h30min – “coffe-break”; 8h15min – Briefing; 9h – Largada; 15h – chegada; h – 17h30min Premiação.
- 12 – ROTEIRO EM ORDEM ALFABÉTICA:** Canápolis, Capinópolis, Ituiutaba
- 13 – PREMIAÇÃO:** Troféus para os cinco primeiros colocados em cada categoria.
- 14 – REGULAMENTAÇÃO:** Esta prova estará submetida ao Código Desportivo do Automobilismo da CBA - 2010, ao regulamento Geral da 1ª **Copa Integração de Rally Universitário** e aos seus eventuais adendos, a este regulamento particular e aos seus eventuais adendos.

Belo Horizonte, 26 de maio de 2010.

Conselho Técnico Desportivo Mineiro da
Federação Mineira de Automobilismo