



Federação Mineira de Automobilismo

Conselho Técnico Desportivo Mineiro - CTDM

Fone/Fax: 31. 3271-5840 - E-mail: fma@fma.com.br - Internet: www.fma.com.br
Av. Olegário Maciel, 311 - Sala 105 - Centro - CEP.: 30.180-110 - Belo Horizonte - MG

CAMPEONATO MINEIRO DE KART 2016

ADENDO 02 AO

REGULAMENTO TÉCNICO

SEÇÃO I – DOS PNEUS PARA AS CATEGORIAS CADETE, JÚNIOR MENOR, SPRINTER, SUPER MASTER E FÓRMULA 400

Artigo 1º - Vigência: Tendo em vista que o campeonato não foi ainda iniciado, este adendo terá vigência imediata.

Artigo 2º - Nova redação do artigo 28: Os pilotos que optarem pela participação em todo o campeonato, deverão adquirir na loja do Kartódromo RBC Racing, no primeiro e no terceiro eventos, o jogo de pneu "slick", que deverá ser entregue pelo fornecedor à Comissão Técnica da FMA, para o sorteio, e lacração e/ou cadastramento, no primeiro dia de cada um dos eventos supracitados. Nesse caso, o procedimento durante todo o campeonato deverá ser conforme descrito a seguir:

- I No 1º evento, os pilotos deverão utilizar o jogo de pneus lacrados e/ou cadastrados, na tomada de tempo, na 1ª e na 2ª provas. Ao final dessas atividades, esses pneus deverão ser guardados pelo próprio time do piloto, para utilização no 2º evento.
- II No 2º evento, os times submeterão os pneus usados no 1º evento à aprovação dos comissários técnicos, através da checagem da lacração e/ou dos respectivos códigos de barra, além de outros critérios determinados pela FMA, e os utilizarão na tomada de tempo, na 3ª e na 4ª provas. Esse jogo será liberado para os responsáveis pelos pilotos, após o encerramento da 4ª prova.
- III No 3º evento, os pilotos deverão utilizar um novo jogo de pneus novos, devidamente lacrados e/ou cadastrados, na tomada de tempo, na 5ª e na 6ª provas. Ao final dessas atividades, esses pneus deverão ser guardados pelo próprio time do piloto, para utilização no 4º evento.
- IV No 4º evento, os times submeterão os pneus usados no 3º evento à aprovação dos comissários técnicos, através da checagem da lacração e/ou dos respectivos códigos de barra, além de outros critérios determinados pela FMA, e os utilizarão na tomada de tempo, na 7ª e na 8ª provas. Esse jogo será liberado para os responsáveis pelos pilotos, após o encerramento da 8ª prova.
- V Os pilotos que já tiverem os pneus usados lacrados e/ou cadastrados em poder de seus times poderão, nos eventos de números pares, se assim desejarem, adquirir junto ao Kartódromo RBC Racing, um jogo de pneus novos, e adicionar aos seus karts, o lastro de 3,0kg para a tomada de tempo, e para as duas provas do evento. Nesse caso, os pneus usados lhes serão devolvidos durante as atividades do evento.
- VI Se o jogo de pneus usados previsto nos incisos II, IV, VI e VIII for reprovado pelos comissários técnicos, o piloto deverá adquirir um novo jogo, entrega-lo aos comissários técnicos para a lacração e/ou cadastramento, e adicionar ao seu kart, o lastro de 3,0kg para a tomada de tempo e para as duas provas do evento.



Federação Mineira de Automobilismo

Conselho Técnico Desportivo Mineiro - CTDM

Fone/Fax: 31. 3271-5840 - E-mail: fma@fma.com.br - Internet: www.fma.com.br
Av. Olegário Maciel, 311 - Sala 105 - Centro - CEP.: 30.180-110 - Belo Horizonte - MG

- VII Na hipótese do piloto ter esquecido os pneus, ou dos mesmos tiverem sido extraviados, seu time deverá igualmente adquirir um novo jogo, entregá-lo aos comissários técnicos para a lacração e/ou cadastramento, e adicionar ao seu kart, o lastro de 3,0kg para a tomada de tempo e para as duas provas do evento.

SEÇÃO II – DA CATEGORIA SUPER KART INDOOR

Artigo 3º - Exclusão da categoria Super Kart Indoor: Ficam sem efeito os artigos 2º e 3º do Adendo 01 ao Regulamento Técnico.

Belo Horizonte, 23 de fevereiro de 2016.

Conselho Técnico Desportivo Mineiro / FMA