



## **REGULAMENTO TÉCNICO 2016**

### **19 - CATEGORIA DRAG JUNIOR – DJ**

Este regulamento está organizado conforme o CDI – Código Desportivo Internacional e CDA – Código Desportivo do Automobilismo.

#### **19.1 - DEFINIÇÃO:**

- a) Participam desta categoria veículos de competição protótipos com chassi de estrutura tubular, com motores de no máximo 1 (um) cilindro para as categorias até classe # 4 . (DJ-D, DJ-C, DJ-B e DJ-A)
- b) Esta categoria fica dividida nas seguintes subcategorias:

Classe #1

**Drag Junior D** – pilotos com idade acima de 06 (seis) anos completos;

Classe #2

**Drag Junior C** – pilotos com idade acima de 8 anos (oito) anos completos.

Classe #3

**Drag Junior B** – pilotos com idade acima de 10 (anos) anos completos.

Classe #4

**Drag Junior A** – pilotos com idade acima de 14 (anos) anos completos.

**\*Por medidas de segurança os pilotos deverão respeitar os seguintes limites de tempo.**

**Drag Junior D:** Tempos mínimo de 11.0 segundos (tempo de pista) no 1/8 de milha. Nenhum piloto pode qualificar-se mais rápido do que 11s0. Qualquer concorrente que fizer tempo abaixo de 10s70 no 1/8 de milha em qualquer momento durante um evento receberá uma advertência. Se o mesmo competidor que fizer tempo abaixo de 10s70 no 1/8 de milha novamente durante a mesma prova, ele ou ela será desclassificado imediatamente do restante do evento. As penalidades acima serão impostas independentemente de a infração (s) ocorrer durante os treinos ou tomadas oficiais.

**Drag Junior C:** Tempo mínimo de 9.0 segundos (tempo de pista) no 1/8 de milha. Nenhum piloto pode qualificar-se mais rápido do que 9s0. Qualquer concorrente que fizer tempo abaixo de 8s70 no 1/8 de milha em qualquer momento durante um evento receberá uma advertência. Se o mesmo competidor que fizer tempo abaixo de 8s70 no 1/8 de milha novamente durante a mesma prova, ele ou ela será desclassificado imediatamente do restante do evento. As penalidades acima serão impostas independentemente de a infração (s) ocorrer durante os treinos ou tomadas oficiais.

**Drag Junior B:** Tempo mínimo de 7.5 segundos (tempo de pista) no 1/8 de milha. Nenhum piloto pode qualificar-se mais rápido do que 7s5. Qualquer concorrente que fizer tempo abaixo de 7s3 no 1/8 de milha em qualquer momento durante um evento receberá uma advertência. Se o mesmo competidor que fizer tempo abaixo de 7s3 no 1/8 de milha novamente durante a mesma prova, ele ou ela será desclassificado imediatamente do restante do evento. As penalidades acima serão impostas independentemente de a infração (s) ocorrer durante os treinos ou tomadas oficiais.

**Drag Junior A:** Tempo mínimo de 7.0 segundos (tempo de pista) no 1/8 de milha. Nenhum piloto pode



qualificar-se mais rápido do que 7s0. Qualquer concorrente que fizer tempo abaixo de 6s70 no 1/8 de milha em qualquer momento durante um evento receberá uma advertência. Se o mesmo competidor que fizer tempo abaixo de 6s70 no 1/8 de milha novamente durante a mesma prova, ele ou ela será desclassificado imediatamente do restante do evento. As penalidades acima serão impostas independentemente de a infração (s) ocorrer durante os treinos ou tomadas oficiais.

#### **19.2 – HOMOLOGAÇÃO:**

- Veículos protótipos, os comissários técnicos farão avaliação rigorosa seguindo critérios de segurança e solidez na construção.
- O veículo competidor deve ser identificado com números, em cor contrastante ao fundo em que for aplicado, em ambas as laterais. c) O número deverá ser formado por algarismos com dimensões de no mínimo 10 cm (dez centímetros) de altura e 2 cm (dois centímetro) de traço cada um.
- Também será obrigatório o uso de letras que identificam a categoria com as mesmas dimensões especificadas acima, conforme siglas:

**Drag Junior D – DJ-D**

**Drag Junior C – DJ-C**

**Drag Junior B – DJ-B**

**Drag Junior A – DJ-A**

Será obrigatória também a inscrição do nome e do tipo sanguíneo do piloto nas laterais.

#### **19.3 – PESO MÍNIMO:**

- O peso mínimo (com piloto) para veículos desta categoria será o seguinte:

- DJ-D: 160 kg (cento e sessenta quilos)
- DJ-C: 165 kg (cento e sessenta e cinco quilos)
- DJ-B: 170kg (cento e setenta e cinco quilos)
- DJ-A: 185kg (cento e oitenta e cinco quilos)

- O peso total será obtido através da soma do peso do carro com o peso do piloto, com todo o seu equipamento a bordo.

#### **19.4 – MOTOR:**

- Liberado o uso dos seguintes motores:

##### **Drag Junior D**

- Motor Honda 13 hp (GX390), original de fábrica sem nenhuma preparação interna. tais como comando de válvulas, pistão, biela, ponto de engrenagens, taxa de compressão, lubrificação e outros.

- Fica proibido o uso de embreagem do tipo CVT.

##### **Drag Junior C**

- Motor Honda 13 hp (GX390) com preparação livre. Proibido o uso de sobrealimentação : Oxido Nitroso, turbo, blower e outros que venham surgir.

- Fica proibido o uso de embreagem do tipo CVT.

##### **Drag Junior B**

- Motor Honda 13 hp (GX390) com preparação livre. Proibido o uso de sobrealimentação : Oxido Nitroso, turbo, blower e outros que venham surgir .

##### **Drag Junior A**



- a) Motor Monocilíndrico de qualquer marca com preparação livre.
- b) Permitido motores do tipo Wenkel, com no máximo 1(um) rotor.
- c) Permitido o uso de sobre alimentação: Oxido Nitroso, turbo, blower e outros que venham surgir.

**19.5 – SISTEMA DE IGNIÇÃO:**

- a) Livre para todas as subcategorias.

**19.6 – SISTEMA DE ARREFECIMENTO:**

- a) Livre para todas as subcategorias

**19.7 – CABEÇOTE:**

- a) *Categoria DJ-D:* Proibido qualquer tipo de trabalho, devendo o mesmo ser original, conforme fabricante
- b) *Categorias DJ-C, DJ-B, DJ-A:* Livre

**19.8 – ALIMENTAÇÃO:**

- a) Livre para todas as subcategorias
- b) Permitido o uso de sobrealimentação (turbo compressor, blower, supercharger e outros mais que venham a surgir), apenas na categoria DJ-A.

**19.9 – ESCAPAMENTO:**

- a) Livre para todas subcategorias.

**19.10 – TRANSMISSÃO:**

- a) Obrigatório o uso de corrente nas categorias **DJ-D, DJ-C e DJ-B**
- b) Fica liberada a troca ou trabalho na transmissão na subcategoria **DJ-A**.

**19.11 – EMBREAGEM:**

- a) Fica proibido o uso de embreagem do tipo CVT no motor 13 HP na categoria DJ-D e DJ-C;
- b) Liberada a substituição da embreagem centrífuga na subcategoria DJ-C.

**19.12 – RODAS E PNEUS:**

- a) Livre. Os pneus traseiros deverão obrigatoriamente ser apropriados e aprovados para modalidade Drag Racing, ( EX: Mickey Thompson, Hoosier...) nas as medidas de 18x7.5x8, 18x8x8, 18x9x8, 19,5x7,5x10 ou 19x8x10.

**19.13 – SISTEMA DE FREIO:**

- a) Livre.

**19.13 - CHASSI:**

Estrutura tubular, carenada no mínimo na área de proteção do piloto (cockpit).

A “gaiola de proteção” deve fazer parte da estrutura do veículo, e a parte que passa acima da cabeça do piloto deve projetar-se ao menos 8 cm (oito centímetros) acima e à frente do capacete quando o piloto estiver sentado.

A distância máxima entre eixos é de 3,78 metros.

A distância mínima entre eixos é de 3,50 metros.

**19.14 – SISTEMA ELÉTRICO:**



a) Livre.

Obrigatório em todas as categorias a instalação de uma Chave Geral (que pode ser do tipo Tic Tac) posicionada na capa do motor ou na proteção traseira do cockpit .

**19.15 – SISTEMA DE LUBRIFICAÇÃO:**

- a) Na subcategoria DJ-D o sistema deve ser original
- b) Demais subcategorias Livre.

**19.17 – CIRCUITO DE COMBUSTÍVEL:**

Livre

**19.17 – SEGURANÇA:**

- a) vide regras gerais
- b) Obrigatório o uso de “arm restraint” (cintas de retenção dos braços) e capacete homologado e válido.
- c) Obrigatório o uso de paraquedas para todos os veículos das subcategorias, sendo que os mesmos deverão ser acionados em todas as largadas, ficando o piloto passível de penalização pelos comissários desportivos dos eventos caso isso não ocorra.
- d) Nas Categorias DJ-D e DJ-C é obrigatória utilização da capa original de proteção do motor Honda 13 HP.
- e) Obrigatório a construção de uma placa de proteção que contenha a corrente da transmissão em caso de rompimento. A mesma deverá ser confeccionada com espessura mínima de 1,8mm para os fabricados em aço e 3mm para os fabricados em alumínio, e fixado rigidamente ao motor em dois pontos. Conforme figura abaixo em vermelho:.

