



Federação Mineira de Automobilismo

Conselho Técnico Desportivo Mineiro - CTDM

Fone/Fax: 31. 3271-5840 - E-mail: fma@fma.com.br - Internet: www.fma.com.br
Av. Olegário Maciel, 311 - Sala 105 - Centro - CEP.: 30.180-110 - Belo Horizonte - MG

CAMPEONATO MINEIRO RBC MOTORSPORTS DE KART – 2020

ADENDO 06 AO

REGULAMENTO DESPORTIVO

Artigo 1º - Alteração no número de provas – exclusivamente para as categorias Super Sprinter e Sprinter Júnior: Em face do cancelamento das provas dessas duas categorias no 2º evento do certame, ambas disputarão quatro provas no 3º evento, sendo duas na sexta-feira, 27 de novembro, e duas no sábado, 28 de novembro, em conformidade com a programação constante do Regulamento Particular de Prova, a ser divulgado. Dessa forma, o campeonato para essa categoria passa a contar com um total de seis provas, diferentemente das demais categorias.

Artigo 2º – Alteração no sistema de pontuação do campeonato, exclusivamente para as categorias Super Sprinter e Sprinter Júnior:

I Tabela de pontos da 3ª à 6ª provas:

COLOCAÇÃO	1ª	2ª	3ª	4ª	5ª	6ª	7ª	8ª	9ª	10ª
PONTOS	70	60	55	50	45	40	35	30	25	20

Parágrafo primeiro: O piloto detentor da pole-position fará jus ao bônus de 5 pontos, e o piloto que marcar a volta mais rápida de cada prova também fará jus ao bônus de 5 pontos em cada uma delas.

Parágrafo segundo: Os pilotos que tiverem participado do primeiro evento terão suas pontuações mantidas, conforme já divulgado pela FMA.

Artigo 3º - Classificação Final – validade exclusiva para as categorias Super Sprinter e Sprinter Júnior: Serão declarados **Campeões Mineiros de Kart 2020**, em nessas duas categorias e/ou subcategorias, os pilotos que atingirem a maior pontuação ao final da competição, sem o descarte de qualquer resultado.

Parágrafo único: Para fazer jus ao título de campeão ou de vice-campeão dessas duas categorias, o piloto deverá ter largado em pelo menos quatro das seis provas.

Belo Horizonte, 09 de novembro de 2020.

Federação Mineira de Automobilismo
Antônio Manoel dos Santos
Presidente